

Kulturförvaltningens projekt "Digit or die" med stöd av Europeiska Socialfonden

Syfte och genomförande

Syftet med projektet "Digit or die" är att utveckla chefer och medarbetare inom Stockholms stads kulturförvaltning i digital kompetens. Snabb digitalisering och ständig utveckling kräver flexibilitet och anpassning. Chefer och medarbetare behöver utveckla säker och kritisk användning av digital kompetens såsom att söka och bedöma information på internet, producera material, redovisa och utbyta information samt kommunicera och delta i nätverk via internet. Digitaliseringen skapar nya beteenden och nya modeller som påskyndar utvecklingen i samhället. Förändringen från teknikinriktad verksamhet till verksamhet som ställer människan i fokus i ett digitalt sammanhang kräver nya sätt att arbeta. Omvandlingen ställer krav på snabbare utveckling, förenklade processer och ökad automatisering och effektiviseringar. I framtiden kommer 9 av 10 arbeten kräva digital kompetens.

Många medarbetare har relativt låg digital kompetens. Genom projektets utbildningsinsatser kommer medarbetarna att ha ökat sin kunskap om digitaliseringens effekter inför sitt fortsatta arbetsliv och vara redo att möta framtidens arbetsplats. I projektet kommer medarbetarna utveckla attityder, färdigheter, förståelse och tankar kring digitala vanor. På sikt kommer anställningsbarheten tryggas. Utbildningsinsatserna utformas med individen i fokus och i enlighet med de metoder för jämställdhet och delaktighet som förvaltningen arbetar med i ordinarie verksamhet. I utbildningens olika faser finns perioder av självreflektion och kollegialt lärande mellan grupper och olika kunskapsnivåer.

Mål

Projektet involverar medarbetare från alla förvaltningens verksamheter. Projektet tillgodoser chefers och medarbetares möjlighet att verka i och utvecklas med ett samhälle i stark förändring. På så sätt skapas förutsättningar för strategiska och långsiktiga effekter i frågor som rör digitalisering och digitaliseringens påverkan samt för nödvändig verksamhetsutveckling och anpassning av organisationen.

Stockholms stads målsättning är att vara ledande inom digital teknologi och lösningarna ska präglas av tillgänglighet, transparens och kvalitet. Kulturförvaltningen bygger en förändringsbenägen och flexibel organisation för digital utveckling med mål att utnyttja digitaliseringens möjligheter och hantera dess utmaningar. När projektet är slut ska minst 80 % av medarbetarna ha ökat sin digitala kompetens och 40 % av medarbetarna ska aktivt använda digitala arbetssätt. Under projektet kommer 24 medarbetare att vara Digit-förebilder.

Projektet "Digit or die" bidrar till att uppfylla målen inom EU2020-strategin, livslångt lärande och sammanshållningspolitiken att främja bland annat arbete och utbildning för att skapa ett kompetensstarkt Europa. Projektet bidrar också till ESFs mål att stimulera kompetensutveckling som stärker individers ställning på arbetsmarknaden.

Tidplan

2019-09-02 – 2022-06-30

Ekonomiska förutsättningar

Summa total finansiering 18 176 tkr.

ESF-stöd 66,93 %, 12 166 tkr.

Budgeterad medfinansiering kulturförvaltningen 33,07 %, 6 010 tkr.

- Offentligt bidrag i annat än pengar 2 956 tkr
- Offentligt kontanta medel från projektägaren 3 054 tkr