

Dnr. 31-47/09

Stockholms Visitors Board

ATT: Mattias Rindberg

Box 16282

103 25 Stockholm

Stockholms Visitors Board, Box 16282, 103 25 Stockholm

Bakgrund

Festivalen DreamHack har för avsikt att tillsammans med AB Stockholm Globe Arena arrangera evenemanget DreamHack Stockholm i Globenarenorna. Tanken är att skapa ett årligt återkommande evenemang med internationella tävlingar i e-sport och fokus på den digitala ungdomskulturen som grund.

Under evenemanget kommer en rad olika tävlingar inom e-sport att hållas med deltagare från hela Sverige och världen. Vidare kommer olika kunskapstävlingar att hållas där olika gymnasieskolor och högskola är inbjudna att medverka. Deltagande ungdomar kommer att under ca 56 timmar, dvs 3 dagar och nätter, enskilt och tillsammans skapa på olika sätt med sina datorer.

Inför DreamHack Stockholm kommer en rad stödjande aktiviteter anordnas för att driva trafik till evenemanget, bland online kampanjer och online kval i e-sport.

Tanken är att DreamHack Stockholm skall innehålla en mängd olika evenemang i Stockholmsområdet. Redan idag gör vi evenemang tillsammans med Tekniska museet under sportlovsveckan för ungdomarna i Stockholm. Ett viktigt syfte är att ge ungdomarna en arena att vara på, och en plattform för olika förbund och organisationer som jobbar med datorer och datorspel att samverka på.

Ansökan

Refererande till möten och till ovannämnda ansöker Dreamhack AB härmed om ett anslag som ett stöd för etableringen av DreamHack Stockholm 2009 ett anslag från Stockholms Visitors Board om minst 100 000 kr.

Med vänlig hälsning

David Garpenstahl
Styrelseordförande
DreamHack AB
Surbrunnsgatan 57
11327 Stockholm

En indikation på hur DreamHack idag är positionerat på den globala scenen. Vi är faktiskt världens största kulturyttring inom detta segment.

- "Local event with global appeal"
- DreamHack är världens största Datorfestival och har 3 certifierade rekord av Guinness World Records. Vi nådde 70 000 besökare under 2008 och kommer enligt plan nå totalt +200 000 under 2009 med våra aktiviteter.
- Vi har haft JAS 39 gripen uppvisningar två gånger! Samt helikopter.
- Vi har besökare från +35 länder. Tyskland, Danmark, Kina, Ryssland, Brasilien, Sydafrika, Australien, Japan osv (95% är svenskar)
- När vi streamar våra aktiviteter via internet så har vi 50 000-100 000 unika tittare under ett event från världens alla hörn. Vi har satt europeiskt publikrekord med över 14 000 samtidigt tittande personer på en och samma counter-strike match (HLTV).
- Vi har partners och utställare (ca 100st totalt) från Taipei i öster till Los Angeles i väster. Intel jobbar vi med från fyra olika regioner; Norden, Tyskland, Benelux och USA. Intel flög in 20 ton utrustning (3 långtradare) från San Francisco till DreamHack 2007. DreamHack är troligen det första evenemanget i världen som visade Intels nya i7 processor under DHW08.
- Med 40 gigabit internet uppkoppling är vi det enda evenemanget i världen som haft denna uppkoppling och kommer nog så vara under lång tid!
- Vi har bland annat varit med på TV: CBS 60 minutes (USA) / MTV (USA), På Spåret (Sverige), Vi i 5:an.
- Under festivalerna når vi 3 miljoner hits på Google och 60% av dessa är internationella!

Fördelade enligt följande antal siter:

1Svenska	946000
2Engelska	384000
3Norska	111000
4Tyska	72800
5Kinesiska	63000
6Polska	51300
7Litauiska	45600
8Ryska	43500
9Vietnamesiska	18900
10Danska	11200
11Portugisiska	10200
12Spanska	9040
13Tjeckiska	7840
14Japanska	6390
15Lettiska	5890

- Tyska "Der Spiegel" har varit på plats och skrivit två artiklar. De har dessutom röstat fram oss i september numret 2008 bland (plats 8) de 20 mest inflytelserikaste partyn och kulturbärarna. Der Spiegel kallar DreamHack för "ett Digitalt Woodstock men utan lera och droger"!
- 200 journalister på plats många är internationella.
- Lite Zeitgesit på Google i januari:

DreamHack har övertygande gått om Samsung projektet "World Cyber Games" under 2008! Dvs stora internationella e-sport evenemang så har DreamHack intagit positionen som e-sportens Wimbledon eller ett digitalt Gothia Cup. 70% av världseliten inom e-sport är på plats på DreamHack.

1. DreamHack	1580000
2. Electronic Sports League(Intel)	1520000
3. World Cyber Games (Samsung)	1170000
4. Major League Gaming	481000
5. Kode5	319000
6. Electronic Sports world Cup	266000

Var har dessa e-sport evenemang sitt säte?

1. Sverige
2. Tyskland
3. Korea
4. USA
5. Taiwan
6. Frankrike

Sheet1

Budget DreamHack Stockholm

Intäkter	Antal	å	summa
Bordsplatser	900	360 kr	324 000 kr
Bordsplatser (bokningsavgift)	450	30 kr	13 500 kr
Eventpass	50	200 kr	10 000 kr
Dagspass	1000	80 kr	80 000 kr
Utställare	10	10 000 kr	100 000 kr
Försäljning Slush, hot snacks, Jolt, energygum	1	40 000 kr	40 000 kr
Summa intäkter			567 500 kr

Utgifter	Antal	å	summa
Hyra lokal, el, bord, stolar, mm	1	473 700 kr	473 700 kr
Comradians	1	8 500 kr	8 500 kr
Ljud Stora hallen	1	10 000 kr	10 000 kr
Resor Admin	1	9 500 kr	9 500 kr
Lön kostnad DH AB	1	62 720 kr	62 720 kr
Projektleddning	1	82 250 kr	82 250 kr
Summa crewkostnader	1	37 000 kr	37 000 kr
Lastning	1	1 520 kr	1 520 kr
Hotellrum Admin	5	990 kr	4 950 kr
Kostnad paynova	1	10 000 kr	10 000 kr
Övrigt, papper, toner, mm	1	8 000 kr	8 000 kr
Summa utgifter			708 140 kr

RESULTAT **-140 640 kr**

Crewkostnader			
Crew tshirts Jobb/present	100	45 kr	4 500 kr
Slutmiddag	100	90 kr	9 000 kr
Ersättning elektriker	1	3 500 kr	3 500 kr
Crew resor	20	1 000 kr	20 000 kr
Summa crewkostnader			37 000 kr

Lön DreamHack AB	timmar	kr/h	
Marcus L	60	179 kr	10 752 kr
Gustav	40	179 kr	7 168 kr
Kenny	40	179 kr	7 168 kr
Fredrik	40	179 kr	7 168 kr
Peter	50	179 kr	8 960 kr
Patrick	40	179 kr	7 168 kr
Kristoffer	40	179 kr	7 168 kr
Joakim	40	179 kr	7 168 kr
Summa Löner			62 720 kr

Projektleddning, veckor			
Marcus	7	5 500 kr	38 500 kr
Ola	7	6 250 kr	43 750 kr
Summa , projektleddning			82 250 kr