

**2014-03-06**

DreamHack kan med stor glädje nu berätta att Ericsson Globe och Annexet är bokade och att vi kommer arrangera DreamHack Stockholm 2014 den 26-27 September.

Evenemanget ska samla Svensk spelbransch och Stockholms alla spelutvecklare under ett och samma tak. Spelbranschen är en av Sveriges största exportbranscher men också en bransch som skapar jobb för unga. Självklart kommer DreamHack Stockholm även bjuda på e-sport i världsklass och vår mäss, DreamExpo, där utställare kommer visa upp sina senaste spel, produkter och tjänster.

Vi kommer dessutom arrangera föreläsningar med inbjudna talare, en kongress och ett hackathon. Alla dessa delar kommer att fokusera på svenska och internationella spelutvecklare, aktörer inom esporten och talangfulla kodare.

Innan vi träffas för att diskutera de möjligheter som finns för Stockholms stad att medverka i projektet så vill vi skicka Er två förslag att ta ställning till:

- **Stockholms Stad Strategiskt partner till DreamHack Stockholm.**

Många anser att Stockholm är den stad som har flest spelsuccéer per capita i hela världen och det pratas väldigt mycket om det svenska spel-undret. Genom att vara strategisk partner och stå som avsändare för DreamHack Stockholm 2014 så kommer Stockholms Stad visa att man förstår branschen, den enorma potential som finns och hur viktigt det är att fortsätta stimulera branschen. Stockholm är "**The Capital of Scandinavia**", vi vill även att Stockholm skall vara "**The Capital of Games and eSports**".

Om ett företag startar upp i Stockholm inom vår bransch innebär det alltid ett stort rekryteringsbehov av svenska och internationella talangfulla programmerare. Företag som King och Google rekryterar varje dag och varje programmerare behandlas som moderna rockstjärnor med hög lön och otroliga förmåner. Som en kedjereaktion blir behovet på personal runt omkring dessa stort med utgivare, distributörer, grafisk design, ekonomi och projektledning.

Esport-delen och mässan (DreamExpo) är kundfinansierade delar, däremot är de tre delarna föreläsningar, kongress och hackathon något vi söker medfinansiering för. *Samtidigt* anser vi att Stockholms stad *rimligtvis* bör kommuniceras som partner för hela eventet:

Övergripande: Strategisk partner för DreamHack Stockholm**Delmoment:**

- Avsändare för kongressen
- Avsändare för Gametalks
- Avsändare för uppdraget i DreamHackathon

Kostnad: 950,000 kr.

Pengarna kommer främst att användas för att arrangera kongressen och till att locka de rätta föreläsarna till Stockholm. Målet är att göra Stockholm till en mötesplats för spel- och esportbranschen och att positionera staden som en modern plats där all sorts IT och innovation frodas. Folk i branschen inspireras och folk utanför skall vilja komma in.

- **Integration / Köp av subventionerade biljetter.**

Enligt ert önskemål så har vi tänkt väldigt mycket på hur vi kan jobba med integrationsfrågor i Stockholms stad. Vi har kommit fram till att vi inte bör ändra eventets innehåll då i stort sett alla människor är intresserade av spel och i någon form redan ägnar sig åt det. Vi vet att Sverige står inför en situation där vi redan inom några år kommer sakna väldigt många programmerare. Oavsett om resultatet blir arbete med spel, IT eller inom industrin så vill vi göra fler ungdomar får upp ögonen för att utbilda sig till programmerare samtidigt som de ägnar sig åt något som de tycker är väldigt roligt. Vägen till framgång i denna frågan nås genom en bra mix av föreläsare för inspiration och läroverk med de rätta utbildningarna på plats samt att berätta för ungdomar om möjligheterna att jobba med denna hobby och att det finns jobb.

Genom subventionerade biljetter så kan vi se till att ungdomar som normalt kanske inte rör sig i innerstan tillsammans med DreamHack och Stockholms stad kan #DraTillGloben.

Kostnad: 99 kr per biljett (ord. 299)