

Från: Marie Welin <marie@kodcentrum.se>
Skickat: den 12 december 2018 15:06
Till: Funktion UTBF Registrator
Ämne: Ansökan om bidrag
Bifogade filer: Stadga för Kodcentrum antagna 2018-04-28.docx.pdf; UtbF8903 Ansökan om bidrag till organisation-SLUTLIG.pdf; Verksamhetsberättelse 2017 SLUTLIG.pdf; ar-o-rb-kodcentrum-2017 SLUTLIG.pdf

Hej!
Här är vår ansökan inkl bilagor.

Slutlig budget och verksamhetsplan för 2019 tas på styrelsemöte den 20/12, så jag återkommer med dessa handlingar.

Med vänliga hälsningar

Marie Welin
072-2223832



Kodcentrum, Norrsken House
Birger Jarlsgatan 57 C
Fack 44, 113 56 Stockholm
kodcentrum.se / kodboken.se

Kodcentrum är en ideell förening som gratis introducerar barn till programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod.



Ansökan om bidrag från utbildningsnämnden

Instruktion

Ansökan ska göras på denna blankett.

Följande bilagor ska bifogas ansökan:

1. Organisationens stadgar
2. Verksamhetsberättelse med bokslut och revisionsberättelse från föregående år
3. Verksamhetsplan och budget för det år ansökan avser

Den som söker bidrag från utbildningsnämnden ska ha tagit del av nämndens anvisningar för bidrag till utomstående organisationer. Anvisningarna finns hos nämndsekretariatet och på <http://insynsverige.se/stockholm-utbildning> Verksamheten bör bedrivas i lokaler som inte hindrar någon att delta på grund av en funktionsnedsättning.

Ansökan skickas till

Utbildningsförvaltningen, Box 22049, 104 22 Stockholm

Alternativt kan ansökan mejlas i pdf-format till registrator.utbildning@stockholm.se eller lämnas i receptionen på Hantverkargatan 2F, Stockholm.

Förvaltningen publicerar på www.stockholm.se sista dag för att ansöka om bidrag. Ansökan ska ha inkommit till utbildningsförvaltningen senast denna dag. Ansökningar som inkommit efter detta datum kommer att avvisas.

Grunduppgifter

Sökt bidrag avser		Sökt belopp, kr
☒ Verksamhetsbidrag	☐ Projektbidrag	770000 SEK
Organisationens namn Kodcentrum		Organisationsnummer 802477-2777
Postadress c/o Norrskén House, Fack:44, Birger Jarlsgatan 57 C, 113 56 Stockholm		
E-post info@kodcentrum.se		Telefon 072223832
Konto (plusgiro/bankgiro) 542-8560	Bank SEB	
Verksamhetsadress (om annan än ovan)		
Organisationens ordförande		
Namn Marie Welin		
Adress Ålandsgatan 7, 122 37 Enskede		
E-post marie@mariewelin.se		Telefon 072223832

Organisationens kassör	
Namn Katarina Gustafsson	
Adress Fjällgatan 14, 64632 GNESTA	
E-post katarina.gustafsson@gmail.com	Telefon 070-4619453
Uppgiftslämnare (om annan än ordförande eller kassör)	
Namn och funktion	
Adress	
E-post	Telefon

Planerad verksamhet som ansökt bidrag avser

Beskriv vilken verksamhet ni planerar att genomföra med det ansökta bidraget

Mål för verksamheten

Kodcentrum är en ideell förening som gratis introducerar barn och lärare till programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Vi samlar ideella krafter, skolor, myndigheter, kommuner och näringsliv för att stärka barns digitala kunskaper och förmågor. Vår mission är att väcka intresset för programmering och digitalt skapande och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod. Vår vision är att alla barn ska ha samma förutsättningar att lära sig programmering och digitalt

Aktiviteter

Beskriv vilka aktiviteter, utbildningar, möten eller annan typ av verksamhet ni planerar att genomföra för bidraget.

- Planera, drifta och utvärdera 3 st kodstugor för barn och 1 st för lärare under två terminer
- Genomföra 2 st barnhack och 1 st lärarhack per termin för inspiration och introduktion
- Medverka i Stockholms Kulturfestival
- Utveckla material på Kodboken.se för ökad inkludering kopplat till barns olika förutsättningar för inläring (t ex videohandledning). Anpassa uppgifterna i Kodboken.se till Scratch 3.0.
- Utveckla och genomföra utbildning och stödfunktioner för våra volontärer.

Målgrupper

Beskriv vilka målgrupper ni avser att nå genom verksamheten som det ansökta bidraget avser.

- Vår primära målgrupp är barn i åldern 10-12 år med fokus på barn från socioekonomiskt resurssvaga områden och tjejer. Vi verkar för att ha en 50/50 fördelning mellan flickor och pojkar i våra kodstugor.
- Vår sekundära målgrupp är mellanstadielärare/pedagoger.
- Yrkesverksamma och studenter inom IT/tech som engagerar sig ideellt som volontärer.

Omfattning

Ange antal deltagare, medlemmar, aktiviteter eller dylikt som ni bedömer att verksamheten bidraget avser kommer att omfatta.

Kodboken.se som har ca 40.000 st från Stockholms Stad. Tre kodstugor som når totalt 120 st barn vid ca 9 tillfällen. Barnhack (endagsaktivitet) når ca 40 barn per tillfälle, d v s sammanlagt 160 barn. Lärarkodstugan når 20 lärare vid ca 4-5 tillfällen, ca 40 lärare som i sin tur når 800 elever. Lärarhack (endagsaktivitet) når ca 30 lärare per tillfälle, d vs sammanlagt 60 lärare som i sin tur når 1200 elever. Utbildning av ca 30 volontärer som verkar i våra mötesplatser i Stockholm.

Verksamhetens kvalitet

Beskriv på vilket sätt verksamheten håller en god kvalitet, är stadsövergripande, öppen och tillgänglig samt hur ni säkerställer en god kompetens.

Planering och genomförande

Beskriv hur ni avser att planera och genomföra verksamheten eller projektet.

- Planering, uppstart och genomförande av kodstugor, lärarkodstugor, barnhack och lärarhack. - Kontinuerlig kontakt med volontärerna och föräldrar/lärarna i respektive kodstuga/lärarkodstuga.
- Volontärutbildning inför starten av varje termin.
- Kontinuerlig utveckling av pedagogiskt material som används i alla våra aktiviteter.

Uppföljning och utvärdering

Beskriv hur ni avser att följa upp och utvärdera verksamheten eller projektet.

- Kodcentrum utvärderar vår verksamhet varje kvartal resp halvår för att ständigt kunna utveckla vårt arbete och effekten av det (impact).

I vår verksamhetsplan för 2019 så kan ni se vilka indikatorer som vi kommer att mäta utifrån under året samt hur ofta vi kommer att mäta dessa. Vi mäter kontinuerligt utvecklingen när det gäller såväl barnen som lärarna och volontärerna.

Kompetens och samarbetspartners

Redovisa vilka förutsättningar ni har i form av exempelvis egen kompetens och ev. samarbetspartners.

- Ca 30 volontärer i Stockholm som idag är yrkesverksamma eller studerar något inom IT/teknik.
- Samverkan med såväl offentlig sektor, högskolor och skolor som näringslivet (t.ex. Spotify, Microsoft, Ericsson, Sigma) och målgruppen.
- Vårt advisory board, pedagogiska råd och styrelse med bred erfarenhet från såväl näringsliv och ideell sektor + 6 st heltidsanställda på kansliet i Stockholm (www.kodcentrum.se/om-oss/kontakt)

Stadsövergripande och öppen verksamhet

Beskriv på vilket sätt verksamheten är öppen för målgrupper från hela staden samt hur ni arbetar med jämställdhet inom verksamheten eller projektet.

Vi verkar uppsökande för att ha 50/50 i alla våra grupper och har i dagsläget 53 % flickor i våra kodstugor i Stockholm. Våra kodstugor planeras att vara i City (Spotify), Kista (Ericsson) och kodstugan på KTH planerar vi att flytta till en söderort för att bättre nå vår prioriterade målgrupp. Barnhacken kommer att både vara centralt och i förorten, liksom lärarhack.

Tillgänglighet

Beskriv hur ni säkerställer tillgänglighet för personer med funktionsnedsättning.

Verksamheten bedrivs i skolor, universitet och hos företag som är tillgänglighetsanpassade. Finns det deltagare med särskilda behov löser vi det i dialog med kontaktpersonen för den specifika lokalen och tar fram en specifik lösning för denne/dessa deltagare.

Verksamheten i förhållande till utbildningsnämndens mål

Redovisa hur er verksamhet bidrar till prioriteringar och mål som utbildningsnämnden har beslutat om i sin verksamhetsplan. Ange vilka mål i nämndens verksamhetsplan och på vilket sett ni avser att bidra till dem.

- Utveckling av undervisning och utbildning (Lärarkodstugor och lärarhack), Kompetensutveckling och kollegialt lärande (Lärarkodstugor och lärarhack), Digitalisering för lärare (Lärarkodstugor och lärarhack), Fritidshem och Lovskolor och läxhjälp (Kodstugor och barnhack), Programmering (Kodstugor, barnhack, lärarkodstugor lärarhack och Kodboken.se).

Finansiering av verksamheten

Kostnader

Redovisa en sammanställning till vad ni avser att använda det sökta bidragsbeloppet, fördelat på antingen planerade aktiviteter och/eller andra lämpliga kostnadsposter. Om ni behöver redovisa detta på fler rader än som finns i nedanstående tabell, bifogas en separat fil.

Aktivitet/kostnadspost	Sökt belopp, kr
Projektledning och samordning av 3*2 kodstugor och 2*2 barnhack	300000
Projektledning och samordning av 1*2 lärarkodstuga och 1*2 lärarhack	160000
Projektledning och medverkan på kulturfestivalen	40000
Utveckling av material på kodboken.se, inkl pedagogiskt material till ovan	160000
Utbildning av volontärer inför våra aktiviteter i Stockholm	40000
	0
Admin (10%)	70000
Summa sökt belopp, kr:	770000

Övrig ekonomisk information

Budgeterar föreningen bidrag från andra myndigheter, för den verksamhet och period som ansökan avser? Med myndigheter avses kommuner, landsting, statliga myndigheter och Europeiska unionen ☒ Ja ☐ Nej Om ja, ange från vilken/vilka myndigheter, budgeterat belopp samt vilken verksamhet bidraget avser att täcka Vi kommer att ansöka om bidrag från - Skolverket avseende kodstugor och barnhack
Budgeterar föreningen andra intäkter för den verksamhet och period som ansökan avser? Exempelvis fonder, stipendier eller andra bidragsgivare, deltagaravgifter, försäljning eller dylikt ☐ Ja ☒ Nej Om ja, ange vilka intäkter, budgeterat belopp samt vilken verksamhet intäkten avser att täcka Vi har ansökt med inte fått besked om bidrag från: - Wallenbergsstiftelsen avseende lärarkodstugor
Om ansökan avser projektbidrag, redovisa på vilket sätt ni avser att finansiera verksamheten efter projekttidens utgång

Bilagor

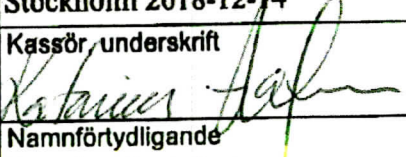
Bilaga	Bifogas denna ansökan	Har lämnats in tidigare, ange datum
Organisationens stadgar	☒ Ja	
Organisationens verksamhetsberättelse med bokslut och revisorsrapport från föregående år	☒ Ja	
Organisationens verksamhetsplan och budget för det år ansökan avser	☒ Ja	
Eventuell annan bilaga	☐ Ja	

Härmed intygas att de i ansökan lämnade uppgifterna är riktiga

Organisationen intygar att den uppfyller villkoren för bidraget enligt Anvisningar för bidrag till utomstående organisationer, beslutade av utbildningsnämnden 2016-11-24.

Om organisationen inte uppfyller villkoren kan förvaltningen hålla inne, stoppa eller återkräva bidraget.

Underskrift*

Ort och datum Stockholm 2018-12-14	Ort och datum Stockholm 2018-12-14
Ordförande, underskrift 	Kassör, underskrift 
Namnförtydligande Marie Welin	Namnförtydligande Katarina Gustafsson

* Samtycke enligt Personuppgiftslagen

Genom att fylla i och underteckna ansökningsblanketten om bidrag från utbildningsnämnden samtycker ni till att de personuppgifter ni lämnat i ansökan behandlas för att pröva och besluta om bidrag samt att sköta utbetalningar av tilldelade bidrag. Personuppgifterna behandlas också för uppföljning av tilldelade bidrag.

Stadga för Kodcentrum

Antagna vid årsmötet 2018-04-28

§1 Ändamål

Mom 1 Kodcentrum är en ideell förening som gratis introducerar barn till programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Kodcentrums ändamål är att väcka intresset för digitalt skapande och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod. Kodcentrum bidrar till en förståelse för programmering och digitaliseringens roll i samhället.

§2 Organisation

Mom 1 Kodcentrums juridiska namn är Kodcentrum.

Mom 2 Kodcentrum har sitt säte i Stockholm.

Mom 3 Kodcentrum är en partipolitiskt och religiöst obunden förening.

Mom 4 Alla barn och unga oavsett skola, ursprung eller kunskapsnivå är välkomna att ta del av Kodcentrums verksamhet.

Mom 5 Kodcentrums högsta beslutande organ är årsmötet och därefter Kodcentrums styrelse.

§3 Medlemskap

Mom 1 Alla enskilda individer som ställer sig bakom Kodcentrums ändamålsbeskrivning är välkomna att ansöka om medlemskap i Kodcentrum.

Mom 2 Lokal eller nationell ideell organisation, företag eller stiftelse som godkänner Kodcentrums ändamål och stadgar kan beviljas medlemskap i organisationen.

Mom 3 Medlem har under kalenderåret aktivt tagit ställning för medlemskap i organisationen genom att ha ansökt om eller på annat sätt bekräftat medlemskap. Styrelsen beslutar om hur medlemskap ska bekräftas. Ansökan av medlemskap av lokal eller nationell ideell organisation, företag eller stiftelse görs skriftligt och prövas av styrelsen för Kodcentrum.

Mom 4 Medlemskap i Kodcentrum upphör med omedelbar verkan om medlem meddelar styrelsen för Kodcentrum att utträde ur organisationen önskas.

Mom 5 Styrelsen för Kodcentrum kan utesluta en medlem om den motverkar organisationens ändamål så som det uttrycks i denna stadga. Inför ett uteslutande ska styrelsen för Kodcentrum meddela medlemmen att ett uteslutningsärende föreligger samt ge medlemmen möjlighet att yttra sig innan beslut om uteslutning fattas.

§4 Årsmöte

Mom 1 Kodcentrums årsmöte hålls varje år senast innan april månads utgång.

Mom 2 Varje medlem har en röst på årsmötet.

Mom 3 Årsmötet ska utlysas av styrelsen för Kodcentrum till alla medlemmar senast sex veckor innan årsmötets öppnande.

Mom 4 Om ett ärende ska behandlas på årsmötet måste det ha lyfts i en motion eller proposition. Ett ärende som inkommit för sent kan behandlas av årsmötet om detta med minst tre fjärdedelars majoritet beslutar att ta upp den.

Mom 5 Styrelsen för Kodcentrum har rätt att lägga propositioner till årsmötet och medlemmarna i Kodcentrum har rätt att lägga motioner till årsmötet.

Mom 6 Propositionerna ska vara medlemmarna tillhanda senast fyra veckor innan årsmötets öppnande.

Mom 7 Motionerna ska vara styrelsen tillhanda senast tre veckor innan årsmötets öppnande.

Mom 8 Alla kandidaturer till förtroendeuppdrag som väljs på årsmötet ska vara inkomna till valberedningen för Kodcentrum senast fyra veckor innan årsmötets öppnande.

Mom 9 Samtliga handlingar ska vara medlemmarna tillhanda senast en vecka innan årsmötets öppnande. Samtliga handlingar inbegriper:

- Propositioner
- Motioner och motionssvar från styrelsen för Kodcentrum
- Verksamhetsberättelse och årsredovisning
- Revisionsberättelse
- Valberedningens förslag

Mom 10 Enskilda medlemmar, organisationsombud, styrelsen för Kodcentrum, revisorerna och valberedningen har närvaro-, yttrande-, och förslagsrätt inför årsmötet.

Mom 11 Åtminstone dessa punkter ska behandlas på årsmötet:

- Stämmans öppnande.
- Val av ordförande och sekreterare för stämman.
- Val av protokolljusterare tillika rösträknare.
- Fråga om mötet har blivit utlyst så som det beskrivs i stadgan
- Fastställande av dagordning.
- Presentation av verksamhetsberättelse och årsredovisning för det gångna verksamhetsåret respektive bokföringsåret
- Presentation av revisionsberättelse
- Fråga om ansvarsfrihet för styrelsen för Kodcentrum.
- Behandling av propositioner
- Behandling av motioner
- Fastställa Kodcentrums medlemsavgift för enskilda individer
- Fastställa Kodcentrums medlemsavgift för organisationsmedlemmar

- Besluta om arvode för Kodcentrums styrelse
- Val av ordförande för en mandatperiod om två år
- Val av ledamöter i styrelsen för Kodcentrum för en mandatperiod om minst ett år och max två år
- Val av revisor eller revisionsbyrå för en mandatperiod om ett år
- Val av valberedning för en mandatperiod om ett år
- Övriga frågor
- Stämmans avslutande

Mom 12 Årsmötets protokoll ska vara justerat och tillgängligt för medlemmarna senast två veckor efter årsmötets avslutande.

Mom 13 Beslut fattas med direkt majoritet genom öppen omröstning. Årsmötet är beslutsmässig då samtliga ombud har kallats och minst hälften av antalet ombud är närvarande. Sluten omröstning kan ske vid personval om någon så begär. Vid lika röstetal avgör lotten. Undantag från detta gäller endast beslut gällande förändring av denna stadga samt upplösning av föreningen, där beslut fattas enligt §10 och §11 i denna stadga.

Mom 14 Kodcentrums styrelse kan på eget initiativ kalla till extra årsmöte. Extra årsmöte kan också kallas vid begäran från Kodcentrums revisorer. Kallelse ska då utsändas senast 4 veckor innan extra årsmöte. Extra årsmöte ska endast behandla de frågor som föranlett dess sammankallande.

§5 Styrelsen för Kodcentrum

Mom 1 Styrelsen är ansvarig inför årsmötet.

Mom 2 Styrelsens funktion är att leda, styra och kontrollera organisationen.

Mom 3 Styrelsen ansvarar för

- Organisationens verksamhet och ekonomi
- Att organisationens stadga följs
- Verkställande av årsmötesbeslut
- Lägga fram propositioner till årsmötet
- Att formulera motionssvar till inkomna motioner från medlemmarna
- Svara på frågor och på annat sätt finnas tillgängliga för medlemmarna
- Lägga fram verksamhetsberättelse samt ekonomisk berättelse till årsmötet

Mom 4 Till styrelsen väljs minst sju ledamöter, inklusive ordförande och vice ordförande som väljs vid årsmötet.

Mom 5 Styrelsen sammanträder när ordförande, revisorerna, eller en majoritet av styrelsens ledamöter begär det.

Mom 6 Styrelsen är beslutsmässig då samtliga ledamöter har kallats och ordförande (eller vice ordförande) och minst 3 av antalet ledamöter är närvarande.

Mom 7 Styrelseledamöter äger närvaro-, yttrande-, förslags- och rösträtt på styrelsens

sammanträden. Andra av styrelsen inbjudna äger också närvaro- och yttranderätt.

Mom 8 Protokoll från styrelsens möte ska finnas justerade och tillgängliga för medlemmarna, vid begäran, senast en månad efter mötet.

Mom 9 Styrelsen utser firmatecknare.

Mom 10 Om Kodcentrums tillgångar understiger de löpande kostnaderna för 3 månader så ska ett extra styrelsemöte kallas till omgående.

§6 Kodcentrums valberedning

Mom 1 Till valberedning väljs minst två ledamöter. Valberedningen väljer inom sig en sammankallande.

Mom 2 Valberedningens funktion är att förbereda valen på årsmötet och dess uppgift är att

- utlysa möjligheten att kandidera till förtroendeuppdrag för Kodcentrum
- ta emot nomineringar och klargöra vilka av de nominerade som kandiderar
- intervjua kandidater

lägga ett förslag på ordförande, vice ordförande, styrelse, valberedning och revisorer senast en vecka innan årsmötets öppnande.

§7 Valbarhet

Mom 1 Alla medlemmar har nomineringsrätt till samtliga förtroendeuppdrag inom Kodcentrum.

Mom 2 Revisorer får inte ha styrelse- eller valberedningsuppdrag inom Kodcentrum.

§8 Redovisningsår

Mom 1 Kodcentrums bokföringsår sträcker sig mellan 1 januari till 31 december.

§9 Tolkning av stadgan

Mom 1 Under pågående verksamhetsår är det styrelsen för Kodcentrum tillsammans med revisorernas tolkning av denna stadga som gäller.

Mom 2 Under pågående årsmöte är det styrelsen för Kodcentrum tillsammans med revisorernas tolkning av denna stadga som gäller såvida inte årsmötet beslutar annorlunda.

§10 Ändring av stadga

Mom 1 För att ändra i denna stadgan, inklusive ändamålet, krävs ett beslut med minst två tredjedelars majoritet på ett årsmöte.

Mom 2 En ändring av stadgan träder i kraft när protokollet från årsmötet är justerat om inte årsmötet beslutar annorlunda.

§11 Upplösning

Mom 1 Beslut om upplösning av organisationen ska tas av två på varandra följande ordinarie årsmöten med minst tre fjärdedelars majoritet vid båda tillfällena.

Mom 2 Årsmötet som beslutar om upplösning beslutar också om organisationens tillgångar, som ska disponeras på ett sätt som överensstämmer med föreningens ändamål.

Kodcentrum
Org nr 802477-2777

Årsredovisning för räkenskapsåret 2017

Styrelsen avger följande årsredovisning.

Innehåll	Sida
- förvaltningsberättelse	2
- resultaträkning	5
- balansräkning	6
- noter	8

Om inte annat särskilt anges, redovisas alla belopp i kronor. Uppgifter inom parentes avser föregående år.

DS MR
WB ds
P m
K
M

Förvaltningsberättelse

Verksamheten

Allmänt om verksamheten

Kodcentrum är en ideell förening som gratis introducerar barn till programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Vi samlar ideella krafter, skolor, myndigheter, kommuner och näringsliv för att stärka barns digitala kunskaper och förmågor. Kodcentrum är en ideell, icke-statlig, partipolitisk och religiöst obunden organisation.

Främjandet av ändamålet

Kodcentrums mission är att väcka intresset för digitalt skapande och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod. Detta åstadkommer vi genom våra verksamheter kodboken.se, kodstugor, barnhack och [kod i skolan](http://kod-i-skolan).

Kodboken.se

Kodboken.se är en sajt för unga kodare, men också för föräldrar, lärare eller pedagoger som vill introducera unga till programmering och digitalt skapande. Sajten är gratis att använda. På Kodboken.se kan du få tips på hur du kommer igång med programmering, utmana dig själv med kodaruppgifter, inspireras av förebilder och vägledas till nästa steg för att fortsätta utforskandet. Under 2017 fördubblades antalet användare av Kodboken.se som hade 179 000 besök. Användarna kom också från fler delar av Sverige än tidigare.

Kodstugor

Kodstugan är en mötesplats på flera plan; mellan vuxen volontär och deltagande barn 10-12 år, mellan volontär och volontär och mellan deltagare och ett nytt spännande ämne. I kodstugan blir volontärer förebilder som uppmuntrar barnens egen fantasi och problemlösande förmåga. De breddar bilden av vad som kan skapas och vem som kan jobba med programmering. De öppnar upp ögonen för yrkesroller som utvecklare, speldesigners och krypteringsexperter, samtidigt som de handleder barnen i det egna utforskandet. Under 2017 bedrev Kodcentrum 12 kodstugor i Göteborg, Linköping, Malmö, Skellefteå, Stockholm, Sundbyberg, Uppsala, Umeå och Västerås, med totalt 383 deltagande barn och runt 100 aktiva volontärer.

Barnhack

Genom samverkan med sponsorer och samarbetspartners bjuder Kodcentrum varje år in elever och lärare till att skapa med kod i en kreativ arbetsmiljö. Utöver att få utforska den digitala världens möjligheter ges deltagarna en möjlighet att se hur en framtida arbetsplats kan se ut och träffa medarbetare från företaget i fråga. Under 2017 genomförde Kodcentrum barnhack, små som stora, i vilka totalt 655 barn deltog.

Handwritten signatures and initials in blue ink, including "DS", "als", "KH", "m", and "JH".

Kod i skolan

Under 2017 fortsatte vi projektet Kod i skolan, med stöd från Vinnova, för att ta fram uppdragsbaserat lektionsmaterial, digitalt läromedel och kunskapsbas samt lärarfortbildande aktiviteter. Projektet riktade sig mot lärare och elever årskurs 4-6, och samskapades tillsammans med pilotskolorna Vittra Brotorp och Enbacksskolan i Stockholm och Norrhammarskolan i Skellefteå. Projektets olika delar utvecklades ihop med Informator Utbildning, EdQu, Spotify, Microsoft och Obviuse. Vi arbetade med 1 255 lärare under 2017. Kodboken.se är nu utökat med Koda i skolan.

Finansiering och samarbetspartners

Huvudsponsorer var Ericsson, Informator Utbildning, Microsoft, Sigma och Spotify. Stödföretag var ABB, Com Hem, IFS World, Nordnet, One Agency och SAP. Kodcentrum har också erhållit bidrag från Vinnova, Skolverket, Stockholm Stad och Alexandra och Bertil Gyllings Stiftelse under 2017.

Organisation

Kodcentrums styrelse består av ordförande Marie Welin, vice ordförande Jenny Melander, kassör Niels Bosma och ledamöterna David Sundelius, Jannike Kohinoor, Katarina Gustafsson, Maja Stridsberg, Maria Fabricius samt Susanne Birgersdotter. Styrelsen har haft 9 protokollförda möten under året. På Kodcentrums kansli arbetade generalsekreterare Ronnie Schmidt, Gayathri Mudigonda, Lisa Söderlund, Jessica Berglund och under en period var Michaela de Verdier vikarie.

Kodcentrum har också ett Advisory Board av barn.

Väsentliga händelser under räkenskapsåret

I januari flyttade Kodcentrums kansli till Norrsken House.

På Kodcentrums årsmöte 2017-04-29 beslutades bl a att ändra organisationsstruktur, så att Kodcentrum blev en samlad rikstäckande förening istället för ett förbund med lokala avdelningar. I Göteborg startades en lokalkommitté av volontärer, som kan stå som modell för lokal organisering framöver.

I juni började Kodcentrums nya generalsekreterare Ronnie Schmidt, som tog vid efter Emelie Dahlström.

The bottom right of the page contains several handwritten signatures in blue ink. There is a large, stylized signature at the top, followed by a smaller one. Below these are several initials and short signatures, including 'AB', 'lls', 'KH', and 'JH'.

Flerårsöversikt

		<u>2017</u>	<u>2016</u>	<u>2015</u>
Nettoomsättning	tkr	4 218	3 190	2 232
Resultat efter finansiella poster	tkr	696	488	223
Soliditet	%	72,3	53,1	29,0

Förändringar i eget kapital

	<u>Ändamåls- bestämda medel</u>	<u>Balanserat resultat</u>	<u>Årets resultat</u>	<u>Totalt</u>
Belopp vid årets ingång enligt fastställd balansräkning	-	424 161	488 016	912 177
Resultatdisposition enligt årsstämman	600 000	-111 984	-488 016	-
Årets resultat			696 250	696 250
Belopp vid årets utgång	600 000	312 177	696 250	1 608 427

Resultatdisposition

Till årsmötets förfogande står följande vinstmedel:

Balanserat resultat	312 177
Årets resultat	696 250
Totalt	<u>1 008 427</u>

Styrelsen föreslår att vinstmedlen disponeras enligt följande

Avsättning till ändamålsbestämda medel	200 000
Balanseras i ny räkning	808 427
Totalt	<u>1 008 427</u>

Handwritten signatures and initials in blue ink:
DS, AK, AR, df, m, jn, KH

Resultaträkning	Not	2017-01-01 -2017-12-31	2016-01-01 -2016-12-31
Föreningens intäkter	2		
Gåvor		2 399 710	1 538 677
Bidrag		1 757 548	1 641 264
Övriga rörelseintäkter		61 215	9 591
Summa föreningens intäkter		4 218 473	3 189 532
Föreningens kostnader			
Övriga externa kostnader		-1 226 249	-613 865
Personalkostnader	3	-2 294 989	-2 087 412
Summa föreningens kostnader		-3 521 238	-2 701 277
Rörelseresultat		697 235	488 255
Finansiella poster			
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		-	4
Räntekostnader och liknande resultatposter		-985	-243
Summa finansiella poster		-985	-239
Resultat efter finansiella poster		696 250	488 016
Resultat före skatt		696 250	488 016
Årets resultat		<u>696 250</u>	<u>488 016</u>

DS
AB
allg
X
X

Balansräkning	2017-12-31	2016-12-31
Tillgångar		
Omsättningstillgångar		
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	100 000	-
Övriga fordringar	59	-
<i>Summa kortfristiga fordringar</i>	100 059	0
<i>Kassa och bank</i>		
Kassa och Bank	2 124 149	1 719 267
<i>Summa kassa och bank</i>	2 124 149	1 719 267
Summa omsättningstillgångar	2 224 208	1 719 267
Summa tillgångar	2 224 208	1 719 267

28
CRS
dy
m
jn
ka

Balansräkning

2017-12-31

2016-12-31

Eget kapital och skulder

Eget kapital

Eget kapital vid räkenskapsårets början

912 177

424 161

Årets resultat

696 250

488 016

Eget kapital vid räkenskapsårets slut

1 608 427

912 177

Kortfristiga skulder

Leverantörsskulder

175 435

48 567

Skatteskulder

38 809

27 075

Övriga skulder

82 041

65 609

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

319 496

665 839

Summa kortfristiga skulder

615 781

807 090

Summa eget kapital och skulder

2 224 208

1 719 267

WR
B
K
m
jn
K9

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Allmänna upplysningar

Årsredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd (BFNAR 2016:10) om årsredovisning i mindre företag.

Intäktsredovisning

Intäkter redovisas till det verkliga värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas.

Erhållna gåvor

Erhållna gåvor intäktsredovisas när gåvan sakrättsligt är genomförd. Intäkten motsvarar tillgångens anskaffningsvärde.

Erhållna bidrag

Som bidrag räknas likvida medel som en förening erhåller från en bidragsgivare som är ett offentligrättsligt organ. Ett villkorat bidrag är ett bidrag som förenats med villkor som innebär återbetalningsskyldighet om villkoret inte uppfylls.

Ett bidrag intäktsredovisas i den period då bidraget utbetalas till föreningen. Om bidraget är till för att täcka specifika kostnader sker intäktsredovisningen på sådant sätt att intäkten ställs mot de kostnader som bidraget är avsett att täcka.

Intäktsredovisning av ett villkorat bidrag sker endast när det med hög grad av sannolikhet kan bedömas att bidraget inte kommer att återkrävas.

Ändamålsbestämda medel

Som ändamålsbestämda medel inom eget kapital redovisas en reserv för eventuella avvecklingskostnader. Beslut har fattats att avsätta 200 tkr varje år till denna reservfond till dess att den uppgår till 1 mkr

Handwritten signatures and initials in blue ink, including "AB", "J", "K", and "K9".

Upplysningar till resultaträkningen

Not 2 Föreningens intäkter

	<u>2017-01-01</u> <u>-2017-12-31</u>	<u>2016-01-01</u> <u>-2016-12-31</u>
Sponsring, företag	2 399 710	1 538 677
Bidrag, stiftelser	100 000	558 334
Bidrag, statliga & kommunala	1 657 548	1 082 930
Övriga intäkter	61 215	9 591
Summa	4 218 473	3 189 532

Not 3 Medelantalet anställda

	<u>2017-01-01</u> <u>-2017-12-31</u>	<u>2016-01-01</u> <u>-2016-12-31</u>
Medelantalet anställda under räkenskapsåret har varit		
Antal kvinnor	3	5
Antal män	1	-
Summa	4	5

Not 4 Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut

I februari började Sveriges första lärarkodstuga i Göteborg. Under 10 veckor under våren kommer ett 30-tal lärare att få en introduktion till programmering och digitalt skapande, med handledning av erfarna och engagerade volontärer som annars jobbar inom IT- och tech-sektorn och med lång erfarenhet från Kodcentrums kodstugor för barn.

WB
J
KH
JH
JH

Stockholm 2018-03-28



Marie Welin
Ordförande



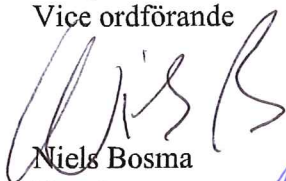
Ronnie Schmidt
Generalsekreterare



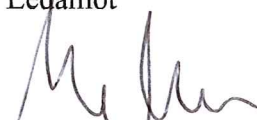
Jenny Melander
Vice ordförande



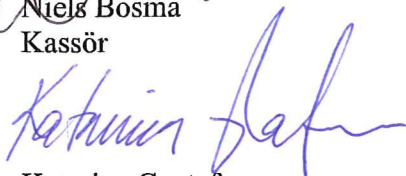
Susanne Birgersdotter
Ledamot



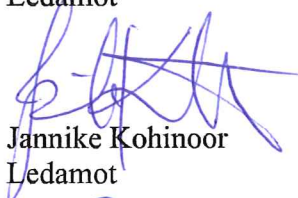
Niels Bosma
Kassör



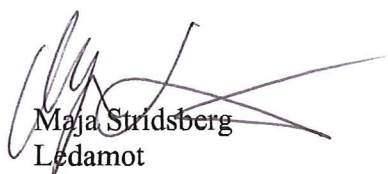
Maria Fabricius
Ledamot



Katarina Gustafsson
Ledamot



Jannike Kohinoor
Ledamot



Maja Stridsberg
Ledamot



David Sundelius
Ledamot

Min revisionsberättelse har lämnats 2018 - 04 - 19.



Carola Nilsson
Auktoriserad revisor

Revisionsberättelse

Till årsmötet i Kodcentrum, org.nr 802477-2777

Rapport om årsredovisningen

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen för Kodcentrum för år 2017.

Enligt min uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av föreningens finansiella ställning per den 31 december 2017 och av dess finansiella resultat för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionsssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Jag är oberoende i förhållande till föreningen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Annan information än årsredovisningen

Det är styrelsen som har ansvaret för den andra informationen. Den andra informationen består av Verksamhetsberättelse 2017, men innefattar inte årsredovisningen och min revisionsberättelse avseende denna.

Mitt uttalande avseende årsredovisningen omfattar inte denna information och jag gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med min revision av årsredovisningen är det mitt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen. Vid denna genomgång beaktar jag även den kunskap jag i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om jag, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är jag skyldig att rapportera detta. Jag har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen ansvarar även för den interna kontroll som den bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen för bedömningen av föreningens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om beslut har fattats om att avveckla verksamheten.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller fel och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på fel, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar jag mig en förståelse av den del av föreningens interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om föreningens förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att en förening inte längre kan fortsätta verksamheten.
- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalande

Utöver min revision av årsredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens förvaltning för Kodcentrum för år 2017.

Jag tillstyrker att föreningsstämman beviljar styrelsens ledamöter ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalande

Jag har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Jag är oberoende i förhållande till föreningen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mitt uttalande.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förvaltningen.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot i något väsentligt avseende företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot föreningen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot föreningen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för föreningens situation. Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet.

Tyresö den 19 april 2018



Carola Nilsson

Auktoriserad revisor

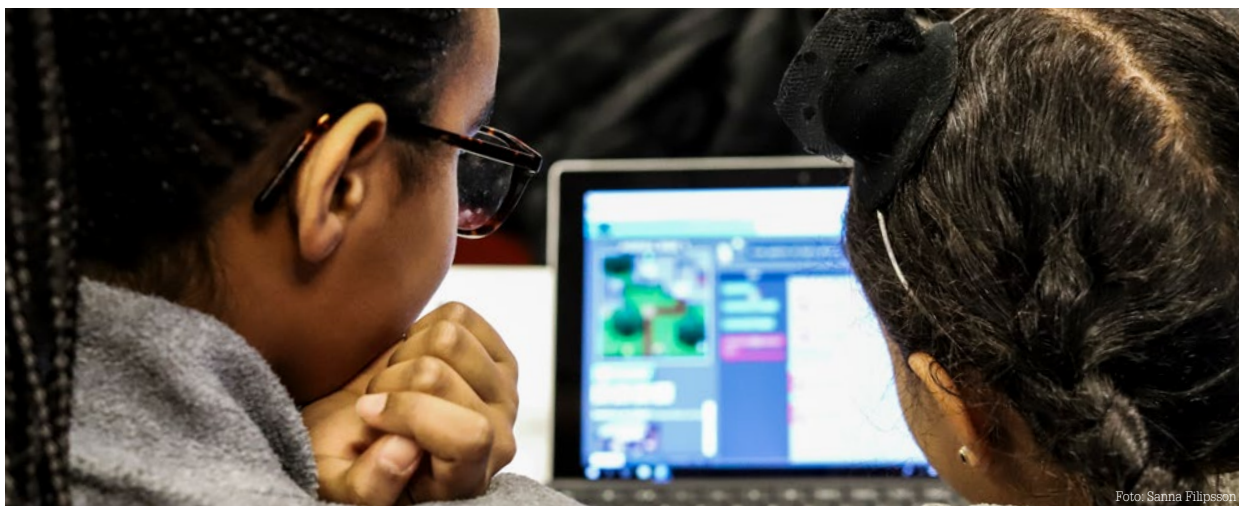
A photograph of two young girls sitting at a table, looking at a laptop screen. The girl on the left has dark hair in braids and is wearing a grey hoodie and a blue lanyard. The girl on the right has dark hair with bangs and is wearing a black top. They are both smiling and looking at the laptop. The background is slightly blurred, showing a room with a wooden wall and some colorful objects.

<Kod
centrum>

Verksamhets- berättelse 2017

Innehåll

Generalsekreteraren har ordet	3
Om Kodcentrum	4
2017 i siffror	5
Så här tycker barnen	6
Kodboken.se	7
Kodstugor	8
Barnhack	10
Koda i skolan	11
Annat som hände under året	12
Samarbetspartners	13
Styrelsen	15
Advisory Board	16
Kansliet	17



Generalsekreteraren har ordet

När jag tillträdde som generalsekreterare i juni 2017 slogs jag av precis samma känsla som jag slås av i dag när jag reflekterar kring det gångna året, nämligen den enorma kraften och viljan i det ideella engagemang som jag har turen att få ta del av varje dag i form av våra volontärer.

"Vi vill tacka så mycket för att vårt barn fått ta del av ert engagemang och kunnande på denna fina kurs. Volontärerna är fantastiska!"

Orden kommer från en förälder till ett av barnen som besökte våra kodstugor under året och förutom att orden verkligen gör mig glad och ger mig enormt mycket energi så håller jag verkligen med denna förälder. Våra över 100 volontärer är verkligen helt fantastiska! De har återigen präglat ett intensivt och spännande år i Kodcentrums relativt korta historia med sitt enorma driv och sin vilja att stötta barnen i deras utforskande av det digitala språket. Varje vecka, från Skellefteå i norr till Malmö i söder, ger de av sin tid och kunskap till barnen. De ger självförtroendet och förmågan att skapa med kod samtidigt som de breddar bilden av vem som kodar i dag och vad som är uppbyggt av kod.

Våra volontärer har även varit med oss i precis vartenda steg under det här intensiva året: De var med när vi tillsammans med våra samarbetspartners arrangerade Stadshushacket och

fick möjlighet att välkomna över 400 barn till Stadshuset i Stockholm. De har mött barnen varje vecka som kommit till våra 12 kodstugor i 9 städer och de har bidragit till att innehållet på Kodboken.se har utvecklats så starkt under året att antalet användare har mer än fördubblats.

De har även varit med oss under genomförandet av Vinnova-projektet Koda i skolan som nu lämnar projektformen och blir ett verksamhetsområde inom Kodcentrum. Ett verksamhetsområde som under året blev mer aktuellt än någonsin i och med regeringens beslut under våren om att programmering och digital kompetens skall föras in i läroplanen. En stor men inspirerande utmaning där vi under 2018 verkligen ser fram emot att kunna stötta såväl lärare som barn för att försöka skapa så jämlika förutsättningar som möjligt och att så många barn som möjligt ska få en grundläggande förståelse för programmering och självförtroende för att skapa digitalt med kod.

Tillsammans med mina kloka kollegor på kansliet, volontärerna, styrelsen, vårt advisory board och våra samarbetspartners så ser jag verkligen fram emot att möta 2018.

Våga koda!

Ronnie Schmidt
Generalsekreterare
Kodcentrum

Om Kodcentrum

Kodcentrum är en ideell förening som gratis introducerar barn till programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Vi samlar ideella krafter, skolor, myndigheter, kommuner och näringsliv för att stärka barns digitala kunskaper och förmågor.

Vår vision är att alla barn ska ha samma förutsättningar att lära sig programmering och digitalt skapande.

Vår mission är att väcka intresset för digitalt skapande och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod.

Kodcentrum bidrar till en förståelse för programmering och digitaliseringens roll i samhället. I en alltmer digitaliserad värld blir programmeringskunskaper och en förståelse för hur digitala tjänster och produkter fungerar allt viktigare. Det är en demokratifråga och en förutsättning för att kunna ta del av viktiga samhällsfunktioner, påverka samhällsutvecklingen och vara en kritisk konsument av digitala produkter och tjänster. Det är också en förutsättning för att kunna få jobb, eftersom framtidens arbetsmarknad och behov kommer att kräva digital kompetens.

Kodcentrums mål är att stimulera intresset och generellt höja kunskapsnivån om programmering och digitalt skapande hos barn. Vi vill visa att alla kan skapa med kod. Detta åstadkommer vi genom att:

Skapa digitala plattformar

Vi utvecklar barns, och vuxna i barns närhet, kunskaper om programmering och digitalt skapande.

Skapa pedagogiskt material

Vi introducerar barn till programmering och digitalt

skapande utifrån deras behov och intressen. Vi erbjuder ett komplement till skolans undervisning i mellanstadiet och bistår skolan med pedagogiskt material.

Skapa mötesplatser

Vi samlar barn till mötesplatser i syfte att öka intresset för programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Vi samlar också lärare och pedagoger till mötesplatser i syfte att öka deras kunskaper i att lära ut programmering och digitalt skapande till barn.

Opinionsbilda

Vi är en aktiv röst i samhällsdebatten som vill bidra till att öka den digitala kompetensen i samhället och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod.

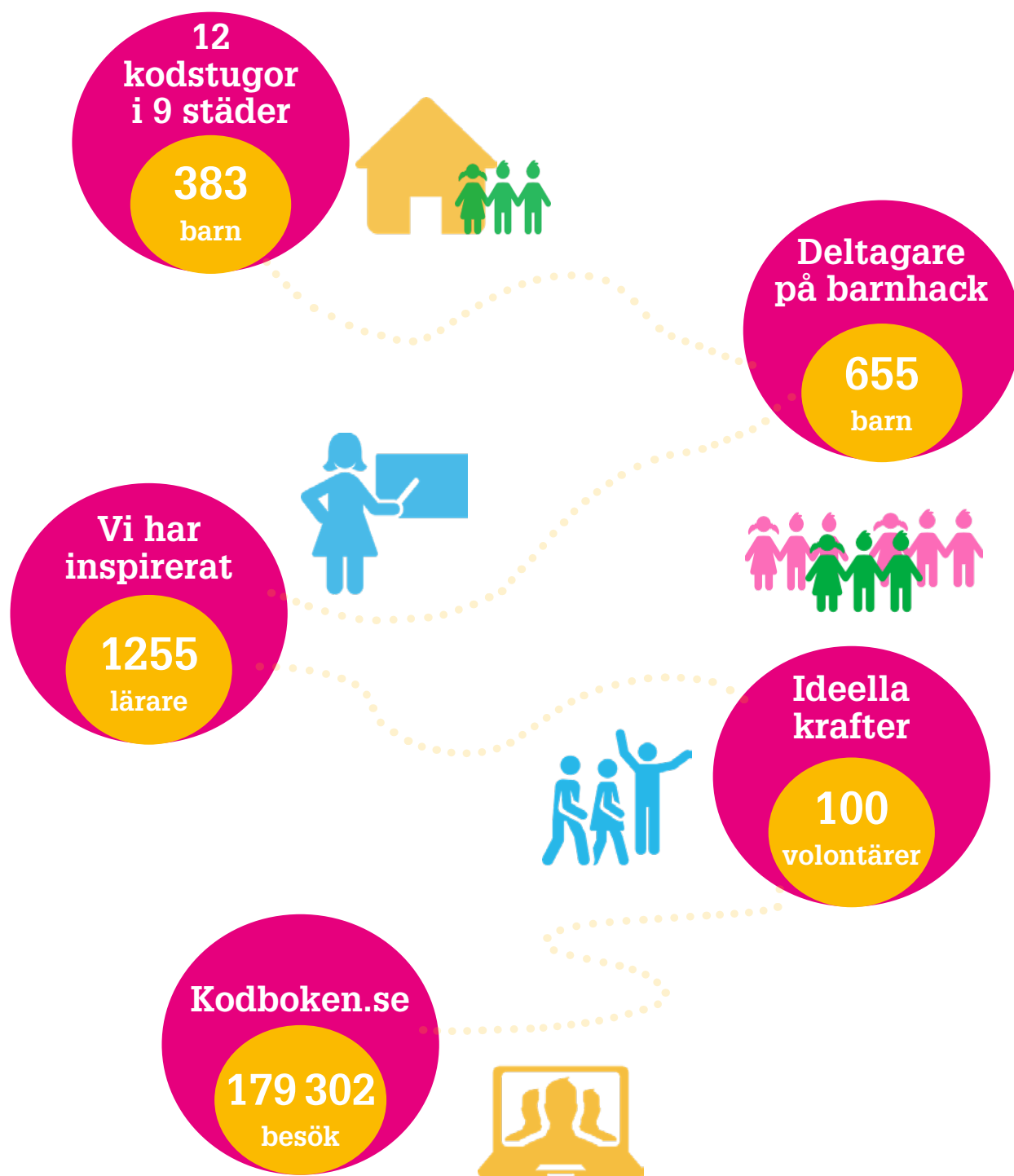
Vi är samverkande, inkluderande och inspirerande. Vår organisation genomsyras av en rörlighet och lyhördhet i förhållande till en föränderlig omvärld. Vi är brobyggare och samarbetar med andra som vill väcka barns intresse för programmering och digitalt skapande.

Våra volontärer består av personer som brinner för att alla barn oavsett bakgrund borde ges möjlighet att få testa på att skapa med kod. Volontärens roll är att vara en förebild och visa bredden i vad som är möjligt att skapa med kod utifrån olika intressen och yrkesroller.

Kodcentrum är en ideell, icke-statlig, partipolitisk och religiöst obunden organisation. Vi tror på ett samhälle där alla möts som jämlikar, delar kunskaper och bygger ömsesidiga relationer. Ett samhälle där man förebygger utanförskap genom öppenhet och inkludering.

2017 i siffror

Kodcentrums verksamhetsområden har växt och engagerar mer ideella krafter än tidigare.



Så här tycker barnen

Resultat från deltagarenkäten VT-17 och HT-17

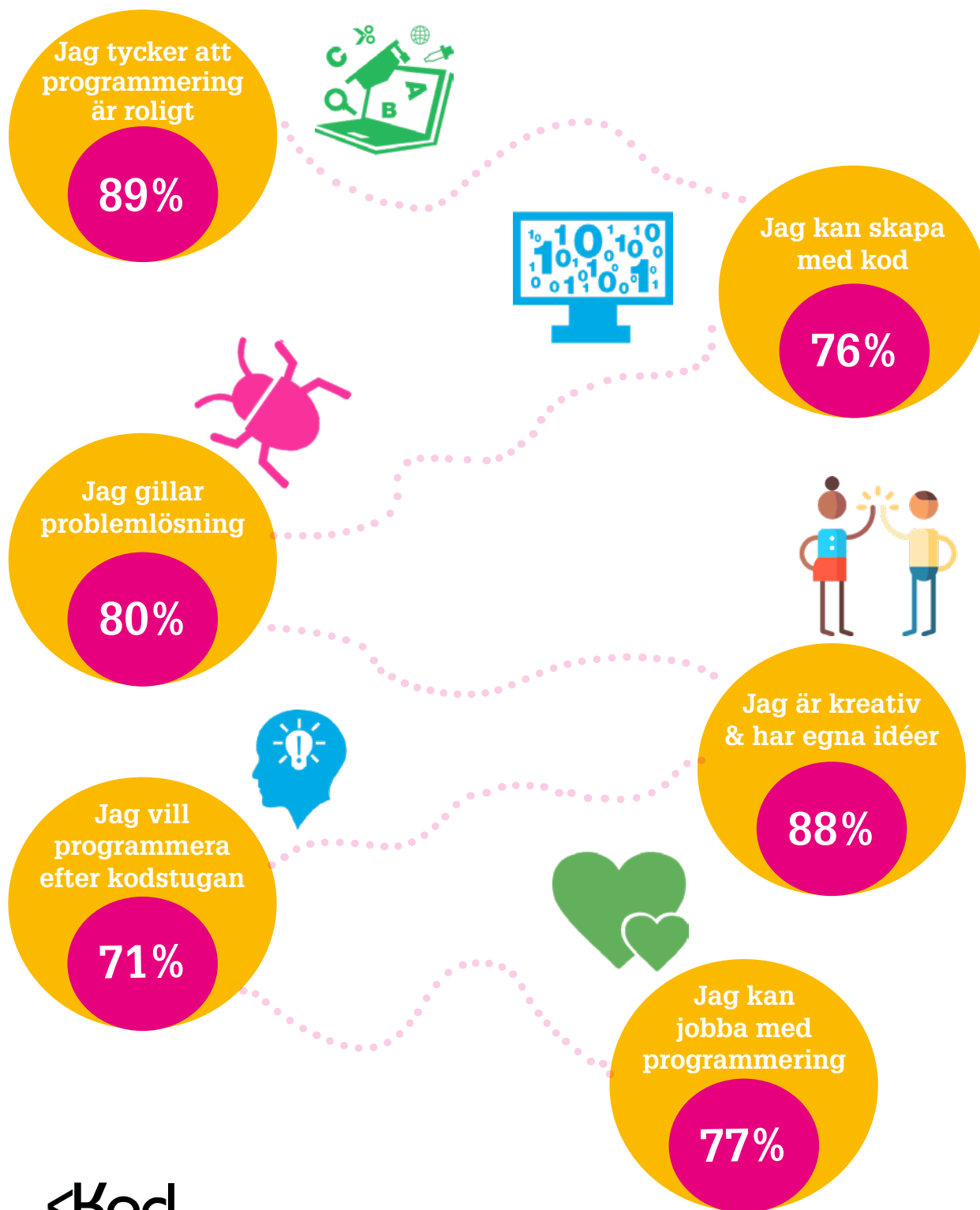




Foto: Kodcentrum



En gratis guide från
Kodcentrum

Välkommen till Kodboken!

Är du nyfiken på programmering och digitalt skapande?
Kodboken är sajten för dig som vill komma igång med kod.

Med programmering kan du väcka liv i dina idéer och skapa animerade berättelser, spel, program och appar, eller musik. Du behöver inga förkunskaper, alla kan koda!




Slösade pengar (kr) 3.5

Växthusgaser (kg) 0.24

Matsvinn (kg) 0.12



Sök i Kodboken

- KOM IGÅNG >
- SKAPA BERÄTTELSE >
- SKAPA SPEL >
- SKAPA PROGRAM >
- SKAPA MUSIK >
- LÅNA BILD & LJUD >
- TESTA DIG SJÄLV >
- MÖT KODARE >
- UTFORSKA VIDARE >
- FATTA KODEN >
- KODA I SKOLAN >
- Om Kodboken
- Nyhetsbrev
- Bli volontär
- Kodcentrum

Kodboken.se

Kodboken.se är en sajt för unga kodare, men också för föräldrar, lärare eller pedagoger som vill introducera unga till programmering och digitalt skapande. Sajten är gratis att använda.

På Kodboken.se kan du få tips på hur du kommer igång med programmering, utmana dig själv med kodaruppgifter, inspireras av förebilder och vägledas till nästa steg för att fortsätta utforskandet. Uppgifterna är indelade i teman; skapa berättelser, spel, program och musik. Till varje tema finns projekt med stegvisa instruktioner för att komma

igång, och för att gå vidare till att skapa fritt på egen hand. Dessa instruktioner kompletteras med skärmfria lekar och övningar som beskriver hur man löser olika problem genom datalogiskt tänkande. Materialet används också i våra kodstugor som fungerar som laboratorier för vårt material. Med hjälp av volontärernas insats är sajten under konstant utveckling.

Under 2017 fördubblades antalet användare av Kodboken.se som hade 179.302 besök. Användarna kom också från fler delar av Sverige än tidigare.



Foto: Sanna Filipsson

Kodstugor

Kodstugan är en mötesplats på flera plan; mellan volontär och deltagare, mellan volontär och volontär, mellan deltagare och deltagare och mellan deltagaren och ett nytt ämne.

I kodstugan blir volontärer förebilder för deltagare som uppmuntrar barnens egen fantasi och problemlösande förmåga. De breddar bilden av vad som kan skapas och vem som kan jobba med programmering. De öppnar upp ögonen för yrkesroller som utvecklare, speldesigners och krypteringsexperten, samtidigt som de handleder barnen i det egna utforskandet.

Målet är att eliminera alla trösklar till lärande. Därför krävs inga förkunskaper, deltagande är

gratis och ingen behöver ha med sig egen dator. En kodstuga har cirka nio tillfällen per termin, då deltagarna får skapa egna spel, digitala berättelser och prototyper till appar eller musikverktyg. Antal platser i varje kodstuga bestäms av antal platser och datorer som är överenskommet med lokal samarbetspartner. Platserna fylls på antingen genom inbjudna elever från Kodcentrums samarbetskolor eller intagna från öppen intresseanmälan via hemsidan.

Under 2017 bedrev Kodcentrum 12 kodstugor i Göteborg, Linköping, Malmö, Skellefteå, Stockholm, Sundbyberg, Uppsala, Umeå och Västerås, med totalt 383 deltagande barn och runt 100 aktiva volontärer.

"Att se att man verkligen förändrar något i någon annans liv till det bättre."

"Lära känna de andra volontärerna och se barnen utvecklas under perioden."

"När barnen själva kommer på problemet och lösningen till någon bugg i deras kod. :)"

"Att se barnen utvecklas både med programmeringen men också att de vågar ta mer och mer plats i gruppen."

Vilken är din bästa erfarenhet som volontär hos Kodcentrum?



Foto: Johan Larsson



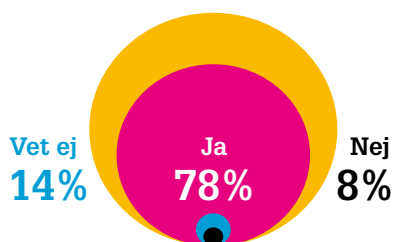
Foto: Kodcentrum

En andra kodstuga i Göteborg

Tillsammans med nya huvudsponsorn Sigma startades en ny kodstuga på Sigmas lokalkontor på Lindholmen i Göteborg. En termin på nio tillfällen där volontärgruppen stöttades av och deltog i möten med volontärgruppen från Göteborgs andra kodstuga hos Spotify.

Lokal Göteborgskommitté

Kodcentrums volontärgrupp i Göteborg har under året arbetat med att bygga upp en struktur för att koordinera de två kodstugorna i staden självständigt och har under året även initierat egna projekt.



Skulle du rekommendera dina kompisar att gå i kodstugan?



Utvärdering bland deltagande barn 2017.

"Stort tack till er som gjort kodstugan möjlig. Mitt barn har varit väldigt nöjd med allting. Jag var själv där första gången och fick ett väldigt bra intryck av kursen men framförallt av att volontärerna var så lyhörda och visade prov på fin närvaro i kontakterna med barnen."

"Första kodstugan var mycket lyckad, tyckte min son och hans kompis. Volontärerna som gick runt bland barnen var väldigt bra; lyhörda, närvarande och hjälpsamma."

"Det har varit fantastiskt!!! Han vet att han nu vill bli programmerare."

"Så innerligt glad är min son och jag. Han satt och övade en god stund här hemma efter kvällens kurs."

"Jag kommer varmt att rekommendera kodstugan till andra."

"Jag måste bara få uttrycka min tacksamhet över chansen för barnen att få testa programmering på detta sätt, med lärare och lokaler på Spotify - så otroligt berömvärt och toppen helt enkelt!! Tack så mycket till alla involverade!"

"Vi vill tacka så mycket för att vår dotter fått ta del av ert engagemang och kunnande på denna fina kurs. Volontärerna är fantastiska :)"

Citat från föräldrar



Barnhack

Genom samverkan med sponsorer och samarbetspartners bjuder Kodcentrum varje år in elever och lärare till att skapa med kod i en kreativ arbetsmiljö.

Utöver att få utforska den digitala världens möjligheter ges deltagarna en möjlighet att se hur en framtida arbetsplats kan se ut och träffa medarbetare från företaget i fråga. Materialet som används är taget från Kodboken.se och är ett utdrag från innehållet i kodstugan.

Under 2017 genomförde Kodcentrum barnhack, små som stora, i vilka totalt 655 barn deltog. I samarbete med företagspartners genomförde vi bland annat hack tillsammans med Nordnet i Alvik och IFS World i Linköping.

Teklafestivalen

Teklafestivalen, musikartisten Robyns teknikfestival som gick för tredje året i rad den 22 april, arrangeras på KTH Stockholm i samverkan med ideella organisationer och företag inom IT och tech för att inspirera tjejer till att skapa med teknik och programmering. Kodcentrum deltog med en workshop för att skapa framtidens musikspelare efter idéövning, visionsarbete och programmering.

Stadshushacket

Den 28 mars bjöd Kodcentrum, i samarbete med Stockholms Stads Programmeringskommission, in till Stadshushacket – ett superhackathon i Stads- huset. Stadshushacket innebar att 400 femte- klassare i årskurs 5 från fjorton stadsdelar valdes ut och bjöds in via Stockholms Stad, för att under lekfulla former utforska programmering och digitalt berättande tillsammans med sina lärare och yrkes- verksamma programmerare i Blå hallen. Närvaran- de var även kodande förebilder från Kodcentrums

samarbetspartners och aktiva volontärer från kod- stugorna. Stadshushacket var ett konkret exempel på samverkan mellan skola, näringsliv och ideell sektor för att tillsammans skapa aktiviteter, sprida metoder och inspirera barn och unga att tillsam- mans med sina lärare utforska programmering och digitalt skapande. Stadshushacket bidrog till att lärare och elever gemensamt fick upptäcka, lära, inspireras och skapa med kod. Med sig från dagen fick de konkreta verktyg, övningar, lekar och pedagogiskt innehåll som går att fortsätta att arbeta med i klassrummet.

Girls in ICT och Hour of Code

Girls in ICT tog plats på Microsofts kontor i Akalla i maj och i november. Vi bjöd in flickor från Enbacksskolan i Tensta och Vittra Brotorp i Hallonbergen, som träffade kvinnliga medarbetare på Microsoft. De inspirerades i digitalt skapande om framtidens yrken och arbetsplatser. Samtal varvades med övningar och frågor.

Hour of Code ingår i Code.org och Microsofts årliga temavecka kring datavetenskap och kodning, där mängder av barn över hela världen provar på programmering. Den 5 december samlades 47 elever från Slättgårdsskolans årskurs 4 för ett härligt hackathon med Kodcentrum och Microsoft på deras kontor. Volontärer från såväl Microsofts medarbetare som Kodcentrums kodstugor var på plats för att stötta deltagarna i deras första test av programmering.

Kodkampen

Under våren hade Kodcentrum en tävling ihop med Nickelodeon, youtubern Vlad Reiser och Marcus & Martinus. Vi utsåg vinnare i tre kategorier: Bästa skolklass, Bästa egna bidrag och Publikens pris. Med "Ramdalahacket" som avslutning, då vi körde barnhack på Ramdala skola i oktober!



Foto: Sanna Filipsson



Foto: Adam Hammarfeldt

Koda i skolan

Under 2017 fortsatte vi projektet Koda i skolan, med stöd från Vinnova, för att ta fram uppdragsbaserat lektionsmaterial, digitalt läromedel och kunskapsbas samt lärarfortbildande aktiviteter.

Projektet riktade sig mot lärare och elever i årskurs 4-6, och samskapades tillsammans med pilotskolorna Vittra Brotorp och Enbacksskolan i Stockholm samt Norrhammarskolan i Skellefteå. Projektets olika delar utvecklades ihop med Informator Utbildning, EdQu, Spotify, Microsoft och Obviuse. Kodboken.se är nu utökad med Koda i skolan.

Lektionsplanering

- Baseras på uppdrag från IT-företag.
- Kopplad till läroplan, ämnesintegrerat.
- Pusselbitar för läraren att anpassa till sin undervisning och sina elever.

Uppdragen:

- "Vem är en hjälte?"
Paradox Interactive (svenska, teknik, samhälle).
- "Framtidens musik"
Spotify (musik, teknik, samhälle).
- "Äventyr med X och Y"
iGotcha Studios (matematik, teknik).
- "Matvinnaren"
Karma app (matematik, teknik, samhälle).

Vi introducerade 1.255 lärare under bland annat:

- Stadshushacket, Stockholm
- Skellefteå kommuns lärardagar
- SETT skolmessa, Stockholm
- Vetenskapsfestivalen, Göteborg
- Internetstiftelsen, Stockholm
- Koda i skolan-lansering på Spotify, Stockholm och Göteborg
- Almedalen seminarium
- Skolverkets konferenser
- Kvalitetsmässan, Göteborg

"Jag tycker att det har varit jätteintressant, väldigt utmanande, men jag tycker ändå att Kodcentrum har gjort ett fantastiskt jobb med att skapa det här, att hjälpa oss lärare att komma igång med programmering på ett bra, enkelt sätt. Det är som steg för steg och man behöver inte planera allt på ny kula. Ett material som finns som jag tycker att många borde testa."

Pilotlärare Emelie Eriksson i TV-inslag på Norran.se



Foto: Kodcentrum

Annat som hände under året

Almedalen

Tillsammans med Microsoft arrangerade vi under Almedalsveckan i Visby ett välbesökt samtal på Pickit om det digitala lärandet; dess möjligheter och dess utmaningar. Under tre panelsamtal diskuterade vi hur vi ska lyckas med programmering och digitalt skapande i undervisningen nu när programmering är en del av läroplanen, från och med 1 juli 2018.

Sammanhacket

Kodcentrum deltog i Sammanhacket där cirka 200 deltagare från offentlig sektor, näringsliv och civilsamhället hackade fram idéer för att göra livet bättre för ensamkommande flyktingbarn.

100 sociala innovationer

Den 14 november lanserade Mötesplats Social Innovation en bok med 100 exempel på sociala innovationer i Sverige under Social Innovation Summit i Malmö och ett av dessa exempel var just Kodcentrum. Genom att lyfta idéer inom socialt entreprenörskap och ideella initiativ exemplifierar boken sociala innovationer med potential att leda till bestående och värdefull samhällsförändring i framtiden.



Foto: Maria Fabricius



Foto: Maria Fabricius

Samarbetspartners

Huvudsponsorer



Ericsson

"Ericsson vill fortsätta driva mjukvaruutvecklingen framåt och med det också uppmuntra den långsiktiga tillväxten av kompetens som kan vara med och driva den utvecklingen. Att barn i ett tidigt stadie blir bekanta med kodning är väldigt viktigt i dagens högteknologiska samhälle och vårt samarbete med Kodcentrum är något vi är mycket stolta över."

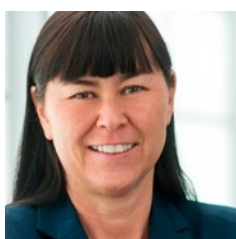
Anders Österlund | Head of Employer Branding Ericsson



Microsoft

"Vi på Microsoft är otroligt stolta över att bli huvudsponsor för Kodcentrum efter ett framgångsrikt mångårigt samarbete. Vi ser tillbaka på många nytänkande samarbeten, som när vi fick koda med 400 barn under Stadshushacket, och gläds över framtida projekt. Att kunna erbjuda alla unga möjlighet att upptäcka kreativitet och digitalt skapande ser vi som en viktig nyckel för att inspirera och framtidssäkra ungas intresse och kunskap inom teknik."

Joke Palmkvist | Affärsområdeschef skola och högre utbildning



Spotify

"Att alla barn får samma chans att lära sig koda är en fråga om demokrati. Det är också en förutsättning för att vi ska ha nya vassa kodare att anställa om 10 år så att Sverige kan fortsätta vara ett av världens mest innovativa länder. Vi är en oerhört stolt huvudsponsor!"

Katarina Berg | Chief HR Officer



Sigma

"Vår vision är 'Expect a better tomorrow' och genom att stötta Kodcentrum kan vi medverka till en bättre morgondag då barn och unga får upptäcka programmering och den digitala världens alla möjligheter, tillsammans med vuxna förebilder från IT-branschen. Vi vill hjälpa till att skapa en bredare bas av unga kodare som kan bidra till att säkerställa den kompetens som efterfrågas inom samhällsutvecklingen i stort. Många av våra medarbetare brinner också för kod och programmering. De får nu en möjlighet att dela med sig av sin kunskap till nästa generation."

Lars Kry | VD Sigma IT Consulting



Informator Utbildning

"Informator verkar tillsammans med Kodcentrum för livslångt och generations-överskridande lärande om kod för barn och unga, lärare och yrkesverksamma programmerare. Tillsammans med Kodcentrums hundra volontärer runt om i landet har vi utvecklat ett pedagogiskt ramverk för livslångt lärande och utforskande kring kod och digitalt skapande. Stödet från oss på Informator har också omfattat en möjlighet för volontärerna att fritt vidareutbilda sig genom vårt utbud av programmeringskurser vilket demonstrerar vår gemensamma syn på livslångt lärande.

Med ett färskt regeringsbeslut om att programmering ska in i läroplanen står skolan inför ett stort kunskapslyft för att erbjuda alla elever likvärdig digital kompetens och grundläggande programmeringskunskaper. Stadshushacket – där vi samlade barn och unga, lärare och yrkesverksamma programmerare tillsammans i Blå hallen i Stockholms Stadshus för att introduceras till programmering – blev ett startskott för vårt långsiktiga arbete där lärare har en otroligt viktig roll och är i behov av både stöd och inspiration!"

Emil Robertsson | VD Informator Utbildning

Stödföretag

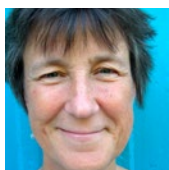
ABB, IFS World, Nordnet, One Agency och SAP.

Övriga bidragsgivare

**Vinnova, Skolverket, Stockholms Stad och
Alexandra och Bertil Gyllings Stiftelse.**



Styrelsen



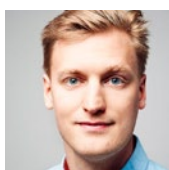
Marie Welin | Ordförande

Marie arbetar som coach och rådgivare till ideella organisationer. Hon har under 30 år arbetat som auktoriserad revisor på PwC med fokus på revision och rådgivning för ideella föreningar och stiftelser.



Jenny Melander | Vice ordförande

Jenny har en civilingenjörsexamen i datateknik och är mjukvaruutvecklare på Tobii AB med erfarenhet från ett antal föreningsstyrelser inom ideell sektor. Jenny har en tvärkompetens med intresse för programmering och pedagogik.



Niels Bosma | Kassör

Niels är en entreprenör med brinnande intresse för att lära barn programmering. Han är bl.a. medgrundare av Tessin.se och Offerta.se.



David Sundelius | Ledamot

David är agil coach på ProAgile AB och arbetar med att utveckla organisationer för att snabbare anpassa sig efter framtidens behov. I grunden är han civilingenjör med ett starkt intresse för ideell verksamhet och har arbetat i flera år kodstugorna och dess utveckling lokalt i Göteborg.



Jannike Kohinoor | Ledamot

Jannike är en engagerad högstadielärare som intresserar sig för digitalisering och programmering i grundskolan. Hon bloggar på Älskade högstadium, en blogg för pedagog Huddinge, och har tidigare bloggat på UrFlippat, en blogg för Pedagog Stockholm.



Katarina Gustafsson | Ledamot

Katarina arbetar på Ideell Arena, som jobbar med att utveckla ledarskap inom ideell sektor. Katarina har flerårig erfarenhet som processledare för idéutveckling, organisationsutveckling och strategier för förändringsarbete, med särskild kunskap inom demokrati och normkritiskt arbete.



Maja Stridsberg | Ledamot

Maja är PR-konsult på Westander Hållbarhet, där hon är särskilt inriktad på opinionsbildning kring frågor som rör utbildning, arbetsmarknad och digitalt utanförskap. Tidigare har hon bland annat arbetat på den ideella föreningen Rättviseförmedlingen.



Maria Fabricius | Ledamot

Maria har en mångårig bakgrund inom kommunikation och är medgrundare av PR-byrån Number10, där hon även är kreativ chef. Maria har även grundat The Collective, ett initiativ som uppmuntrar samarbete mellan människor från olika branscher och bakgrunder.



Susanne Birgerdotter | Ledamot

Susanne är entreprenör och har expertis och erfarenhet inom coaching, kundrelationer, försäljning och ledarskap. I dag jobbar hon med visionen att göra appar som skapar verkliga livserfarenheter där varje användare interagerar med sin smartphone.

Advisory Board

En viktig del av utvecklingsarbetet av Kodcentrums verksamhet och innehållet på Kodboken.se är vårt Advisory Board med fem medlemmar i åldern 11-14 år.

De fungerar som kansliets bollplank inom innehåll och utformning samt testning av material och idégenerering. Advisory Board bidrar även med eget skapat material för Kodboken.se, i form av skrivna recensioner av digitala verktyg

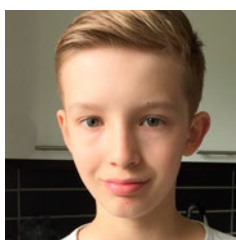
de testat och vill tipsa andra unga läsare om.

Gemensamma fysiska träffar sker med jämna mellanrum, 4-6 gånger per år, och dialog förs digitalt däremellan. Advisory Board bjuds även in till evenemang i Kodcentrums regi, såsom hackathons för barn förlagda på IT-företag, där medlemmarna kan bidra med att inspirera och stötta andra barn som nybörjare inom programmering och digitalt skapande.



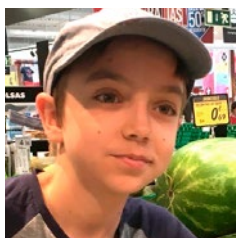
Louva Molin | Ledamot

Mitt namn är Louva, jag är 12 år och gillar digitalt skapande och programmering. Jag gillar programmering och digitalt skapande därför att det finns oändliga möjligheter. Främst programmerar jag i Scratch och ritar i Clip studio paint. På min fritid fäktas jag med värja och ritar gärna också för hand. Naturligtvis spelar jag TV-spel som t.ex. Overwatch och Minecraft.



Marlowe Fulton | Ledamot

14 år, gillar programmering "för att det nästan inte finns några gränser på vad man kan skapa; spel, hemsidor, digitala redskap och så vidare". I framtiden hoppas han på ett jobb inom programmering och vill gärna skapa spel då han älskar TV-spel väldigt mycket och vill ta fram nya som andra kan ha lika kul med.



Malte Waldén | Ledamot

Jag heter Malte. Jag är 13 år och gillar programmering för att jag gillar datorer och spel, vilka är byggda på programmering. Jag gillar också tennis, spel, bild (måla/rita) och piano! Min favoriträtt är sushi.



Mireya Anderhag | Ledamot

Jag heter Mireya och är 13 år. På fritiden gillar jag att spela piano och hålla på med datorn. Jag drömmer om att bli spelutvecklare när jag blir stor eftersom jag älskar att använda fantasin och att vara kreativ!



Greta Nygren | Ledamot

12 år, gillar programmering, särskilt att bygga med hårdvara och programmera den, som t.ex. Arduino. Hon tycker också om att spela spel och att göra videos till sin YouTube-kanal [MissGgamer](#). Här gör hon gaming-videos och programmering-/teknik-videos. Anledningen till att hon gillar att programmera och arbeta med teknik är för att hon älskar logiken i det. Hon älskar det också för problemen man ställs inför och känslan när man löst ett problem.

Kansliet

Kodcentrums kansli finns på Norrskan House på Birger Jarlsgatan 57c i Stockholm. Norrskan House är ett kontor för entreprenörer med en vision att göra världen till en bättre plats.

Över 120 företag som arbetar med nya idéer inom olika områden av teknik och socialt företagande delar kontor och mötesplatser på Norrskan.

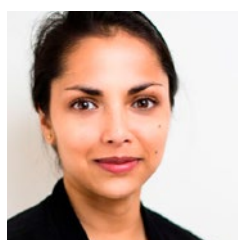
Emelie Dahlström var generalsekreterare till 5 juni 2017. Under året har även **Michaela de Verdier** arbetat som vikarie för **Gayathri Mudigonda** och **Zainab Abduljalil** och **Sanna Filipsson** har praktiserat på kansliet. Vid några tillfällen har vi även haft extra medarbetare med timlön.

Kodcentrums kansli består av följande medarbetare:



Ronnie Schmidt | Generalsekreterare

Ronnie brinner för entreprenörskap och har en bakgrund inom musikindustrin där han under flera år drivit ett flertal egna företag inom främst PR och kommunikation. Han har även arbetat som regionschef och kommunikationschef på den ideella organisationen Reach for Change och arbetade innan dess som marknadschef på MTG Radio (RIX FM och Bandit Rock).



Gayathri Mudigonda | Projektledare kodstugor & volontärer

Gayathri är nationalekonom med praktisk erfarenhet av ekonomi, administration, projekt- och utbildningskoordination. Genom Sidas Minor Field Study har hon genomfört fältstudier i Tanzania och hon har haft uppdrag för Läkare Utan Gränser bl.a. i Guinea. Gayathri kommer senast från Live Nation i rollen som Executive Assistant till Chairman of International Music och Senior Head Promoter. Hon sitter i valberedningen för Clowners Utan Gränser och Mattecentrum.



Lisa Söderlund | Projektledare pedagogik & kommunikation

Lisa är mediepedagog som vill inspirera barn och unga till kreativt skapande med digital teknik. Hon är utbildad inom pedagogik och medieteknik samt med en fil. kand. i etnologi från Stockholms universitet. Lisa kommer senast från Tekniska museet där hon bl.a. ansvarat för samskapande med målgruppen barn och unga, som ihop med interaktionsdesigners, mjukvaruutvecklare och forskare utvecklat helt nya interaktiva upplevelser till museets storsatsning MegaMind.



Jessica Berglund | Projektledare

Jessica är medieproducent och projektledare som bygger broar mellan teknik, samhälle, näringsliv och skola. Hon kommer senast från Tekniska museets storsatsning MegaMind där hon var delprojektledare för utveckling av digitalt innehåll, med tidigare erfarenhet av dokumentär film- och medieproduktion och som internationell projektsäljare för svensk visualiseringsmjukvara. Jessica är utbildad inom Kultur, Samhälle och Mediagestaltning vid Linköpings Universitet med fokus på teknik, kultur och vetenskapsförmedling.



<Kod centrum>

Norrskén House
Fack 44
Birger Jarlsgatan 57c
113 56 Stockholm

Kodcentrum.se
Kodboken.se



Verksamhetsplan 2019

2018-12-19

Kodcentrums ändamål (enligt stadgarna)

Kodcentrum är en ideell förening som gratis introducerar barn till programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Kodcentrums ändamål är att väcka intresset för digitalt skapande och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod. Kodcentrum bidrar till en förståelse för programmering och digitaliseringens roll i samhället.

Kodcentrums strategi

Kodcentrum är en ideell förening som gratis introducerar barn till programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Vi samlar ideella krafter, skolor, myndigheter, kommuner och näringsliv för att stärka barns digitala kunskaper och förmågor.

I en alltmer digitaliserad värld blir programmeringskunskaper och en förståelse för hur digitala tjänster och produkter fungerar allt viktigare. Det är en demokratifråga och en förutsättning för att kunna ta del av viktiga samhällsfunktioner, påverka samhällsutvecklingen och vara en kritisk konsument av digitala produkter och tjänster. Det är också en förutsättning för att kunna få jobb, eftersom framtidens arbetsmarknad och behov kommer att kräva digital kompetens.

Vår mission är att väcka intresset för digitalt skapande och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod.

Vår vision är att alla barn ska ha samma förutsättningar att lära sig programmering och digitalt skapande.

Vi är samverkande, inkluderande och inspirerande. Vår organisation genomsyras av en rörlighet och lyhördhet i förhållande till en föränderlig omvärld. Vi är brobyggare och samarbetar med andra som vill väcka barns intresse för programmering och digitalt skapande.

Våra volontärer består främst av yrkesverksamma och studerande programmerare, som brinner för att alla barn oavsett bakgrund borde ges möjlighet att få testa på att skapa med kod. Volontärens roll är att vara en förebild och visa bredden i vad som är möjligt att skapa med kod utifrån olika intressen och yrkesroller. Kodcentrums förmåga att attrahera, behålla och motivera volontärer är av central betydelse för verksamheten.

Strategi och mål

Kodcentrums mål är att stimulera intresset och generellt höja kunskapsnivån om programmering och digitalt skapande hos barn. Vi vill visa att alla kan skapa med kod. Detta åstadkommer vi genom att:

- 1. Skapa digitala plattformar.** Vi utvecklar barns, och vuxna i barns närhets, kunskaper om programmering och digitalt skapande.
- 2. Skapa pedagogiskt material.** Vi introducerar barn till programmering och digitalt skapande utifrån deras behov och intressen. Vi erbjuder ett komplement till skolans undervisning i mellanstadiet och bistår skolan med pedagogiskt material.
- 3. Skapa mötesplatser.** Vi samlar barn till mötesplatser i syfte att öka intresset för programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Vi samlar också lärare och pedagoger till mötesplatser i syfte att öka deras kunskaper i att lära ut programmering och digitalt skapande till barn.
- 4. Opinionsbilda.** Vi är en aktiv röst i samhällsdebatten som vill bidra till att öka den digitala kompetensen i samhället och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod.

Våra målgrupper

Kodcentrums primära målgrupp är **barn mellan 10–12 år** utan förkunskaper i programmering och digitalt skapande. Vi vill visa att alla kan skapa med kod, oavsett kön eller socioekonomisk bakgrund, och nå de barn som har som störst risk att hamna i ett digitalt utanförskap. Våra särskilt prioriterade målgrupper är **flickor** samt **barn från resurssvaga områden**.

För att nå vår primära målgrupp har Kodcentrum **skolan**, främst lärare och pedagoger, som sekundär målgrupp.

Skolan

Den 1 juli 2018 införs förtydliganden och förstärkningar i läroplaner, kursplaner och ämnesplaner för skolan, som syftar till att tydliggöra skolans uppdrag att stärka elevernas digitala kompetens. Det innebär att programmering införs som ett tydligt inslag i teknik och matematik samt att eleverna ska kunna lösa problem och omsätta idéer i handling på ett kreativt sätt med användning av digital teknik i alla skolämnen.

Många lärare som ska undervisa i programmering och digital kompetens saknar utbildning i ämnet eller känner sig osäkra på sin förmåga att lära ut detta. För att bidra till en likvärdig skola där alla barn får samma möjligheter att lära sig programmering verkar Kodcentrum för att stärka lärarna och ge dem bättre förutsättningar att bidra till elevernas utveckling.

Våra samarbetspartners

Samarbetspartners

Samarbete sker med företag, kommuner, myndigheter och ideella organisationer som återspeglar Kodcentrums kärnvärden.

Mål och aktiviteter 2019

1. Kodboken.se

Långsiktigt mål: Kodboken 2.0 ska vara en digital mötesplats och resurscenter, ett samlande nav av Kodcentrums eget och externt material från hela landet, med digitala aktiviteter för såväl barn som pedagoger. Utveckla innehållet i steg från dagens 10-12 år till 6-15 år.

Kortsiktigt mål 2019: Ta positionen som top of mind för alla som vill komma igång med programmering och digitalt skapande för barn med målet att nå 15 000 (+20%) användare i månaden. Påbörja utveckling av kodboken 2.0.

Detta åstadkommer vi genom:

- a) Skapa videotutorials på Kodboken
- b) Uppdaterade instruktioner till Scratch 3.0 på Kodboken/GitHub
- c) Utveckla, strukturera och överföra genom GitHub samt ha fler aktiva digitala volontärer
- d) Arbeta med idéer, förstudie och plan samt söka stöd Kodboken 2.0
- e) Kartlägga användning av Kodboken och förtydliga våra KPIer
- f) Underhålla, förbättra och vidareutveckla internt och externt innehåll och struktur
- g) Genomföra en förstudie för att bredda målgruppen åldersmässigt
- h) Ta fram ett nytt uppdrag där vi samarbetar med ett IT/tech-företag
- i) Genomföra Räkna med kod-projektet

2. Mötesplatser

2.1 Kodstugor och kodkupor

Långsiktigt mål: Driva kodstugor som labb för Kodcentrums pedagogiska utveckling och kodkupor som självständiga mötesplatser. Anpassa aktiviteterna utifrån en breddad målgrupp i steg från dagens 10-12 år till 6-15 år.

Kortsiktigt mål 2019: Nå fler barn på ett hållbart sätt genom att expandera kodkupor och reducera antalet kodstugor. Nå fler barn från prioriterade målgrupper: d v s flickor och barn från resurssvaga områden.

Detta åstadkommer vi genom:

- a) Starta, drifva och utvärdera minst 8 kodstugor per termin
- b) Arbeta med kontinuerligt utvecklingsarbete utifrån analyserade utvärderingar
- c) Gå från test till paketerat koncept för kodkupor
- d) Etablera kodkupor på minst 2 platser
- e) Utveckla pedagogiskt upplägg som lyfter barns idéer och kreativitet
- f) Arbeta med samarbetsskolor för att nå barn från resurssvaga områden
- g) Anordna separatistiska aktiviteter för att nå flickor med inbjudan till kodstugorna
- h) Upprätta avtal för lokalägare där kodstugorna ska hållas

2.2 Barnhackathon

Långsiktigt mål: Arrangera barnhackathon som har en betydande positiv påverkan på målgruppen och där det finns en plan för fortsatt aktivitet som inte är beroende av Kodcentrums närvaro. Öka barns delaktighet i ett digitalt samhälle. Utveckla aktiviteterna i steg från dagens 10-12 år till 6-15 år.

Kortsiktigt mål 2019: Förtydliga och säkerställa drift av barnhackathons med målsättningen att genomföra barnhackathons som sammanlagt når ca 1700 barn.

Detta åstadkommer vi genom:

- a) Paketera och kommersialisera koncept för barnhackathons
- b) Genomföra avtalsbundna barnhackathons
- c) Genomföra minst ett barnhackathon som ger barnen större agens för positiv samhällsförändring genom teknikutveckling
- d) Genomföra utvärderingar efter barnhackathons
- e) Arrangera en station på Vetenskapsfestivalen
- f) Medverka på Stockholms kulturfestival

2.3 Fortbildning lärare och pedagoger

Långsiktigt mål: Digitalisering är en del av läroplanen och i kodstugorna bedrivs läxhjälp. Till dess vill vi hjälpa lärare och pedagoger att introducera kod i skolan.

Kortsiktigt mål 2019: Att nå ca 500 lärare och pedagoger utan förkunskaper, som i sin tur når ca 10.000 barn.

Detta åstadkommer vi genom:

- a) Starta, drifta och utvärdera 5 st lärarkodstugor om vi erhåller stöd från Jacob Wallenbergs stiftelse. Annars 3 st med finansiering från kommuner/samarbetspartners
- b) Paketera och kommersialisera koncept samt genomföra lärarhackathons
- c) Paketera, kommersialisera och genomföra volontärledda workshops för lärare och pedagoger
- d) Medverka vid lärarkonferenser som t ex SETT

3. 3 Opinionsbildning och kommunikation

Långsiktigt mål: Stärka och utveckla Kodcentrums varumärke gentemot våra primära och sekundära målgrupper för att bibehålla vår relevans. Utveckla kommunikationen i de kanaler som når vår primära målgrupp direkt.

Kortsiktigt mål 2019: Utveckla vår kommunikationsstrategi och arbeta med opinionsbildning och dialog i sociala medier.

Detta åstadkommer vi genom:

- a) Fortsätta att ha en löpande kommunikation i våra digitala kanaler och nyhetsbrev
- b) Löpande följa upp statistik för att utveckla kommunikation till våra målgrupper

- c) Ta fram tutorials som driver trafik till barnanpassade landningssidor på kodboken
- d) Utveckla kontinuiteten kring kampanjer tex lovaktiviteter
- e) Arbeta aktivt för att öppna upp för dialoger i sociala medier
- f) Lyfta förebildsporträtt
- g) Mäta kännedom om Kodcentrum, kodboken och Koda i skolan

4 Organisationen

Långsiktigt mål: Långsiktig hållbar finansiering och uppskalning av verksamheten både fysiskt och digitalt.

Kortsiktigt mål 2019: Säkerställa finansiering för ett kansli på 6,5 heltidstjänster med en omsättning på 5,2 mkr, och som gör att vi kan genomföra aktiviteterna i denna verksamhetsplan. Utveckla system och samarbetsformer inom kansliet, volontärer, styrelsen och övriga partners.

Detta åstadkommer vi genom:

- a) Kravställa, utveckla och implementera ett CRM-system
- b) Anställa och introducera en ny generalsekreterare och verksamhetschef
- c) Samskapa och bygga en kultur genom #slack tillsammans med volontärerna
- d) Utveckla olika former av volontärskap
- e) Utveckla volontärshandboken och uppgradera volontärutbildningarna
- f) Teckna flera avtal med samarbetspartner på minst 2 år
- g) Ansöka och erhålla verksamhetsfinansiering från offentliga myndighet, arvsfonden och stiftelser
- h) Fortsätta att vidareutveckla Advisory Board och Pedagogiska rådet
- i) Skapa intranät i Asana
- j) Genomföra en flytt av kansliet
- k) Utveckla medlemskapet

Kodcentrum			
Mål och mätetal 2019			
Område	Antal mätningar /år	Utfall 2018	Mål 2019
Kodboken			
Antal användare av Kodboken.se	4	REST	15000/månad
Kodstugor			
Antal kodstugor/termin	2	13	8
Antal barn i kodstugor	2	407	320
Andel flickor/pojkar		39%/61%	45%/55%
Kodkupor			
Antal kodkupor/termin	2		2
Antal barn i kodkupor	2		80
Barnhack			
Antal deltagare i barnhack (f/p)	4	1765	1700
Koda i skolan			
Antal lärarkodstugor	2	4	5/3
Antal deltagare i fortbildande aktiviteter för lärare	4	462	500
Antal barn som introduceras till programmering och digitalt skapande via lärare	4	9 240	10 000
Impact			
<u>Kodstugor:</u>			
Jag tycker att programmering är enkelt	2	84%	90%
Jag kan skapa egna projekt	2	89%	90%
Jag kan jobba med programmering i framtiden	2	86%	90%
Jag vill fortsätta programmera	2	73%	80%
Jag tycker att det är roligt att programmera	2	96%	90%
<u>Lärare</u>			
Jag har fått ökad förståelse för programmering	2	96%	100%
Jag kan använda programmering i undervisningen	2	100%	100%
Jag vill lära mig mer	2	67%	80%
Kommunikation			
Antal mottagare av Koda med barn	4	3 268	4 000

Kodcentrum

Budget 2019

Konto	Utfall 2017	Prognos 2018	Budget 2019
Intäkter			
3004 Försäljning	33 600		
3276 Sponsring företag	2 399 710	2 675 498	
3280 Bidrag från stiftelser	100 000	350 000	
3320 Kommunala och statliga bidrag	1 657 548	837 688	
3330 Postkodlotteriet		498 750	
3990 Övriga ersättningar och intäkter		85 300	
3998 Övriga rörelseintäkter	8 000	13 100	
3550, 3740 Övriga intäkter	19 615		
Säkra = avtalade			1 354 850
Troliga =sannolik fortsättning/positiva beslut			1 775 586
Nya			2 085 000
SUMMA INTÄKTER	4 218 473	4 460 336	5 215 436
Kostnader			
Direkta verksamhetskostnader			
4060 Vidareförmedlade bidrag (Kodstart)	163 200	100 000	150 000
4070 (barnhack/workshop)	5 011	2 000	
Övriga externa kostnader			
5010 Lokalhyra	164 327	310 000	375 000
5011 Hyra tillfällig		5 000	5 000
5090 Övriga lokalkostnader	756		
5410 Förbrukningsinventarier	35 291	60 000	50 000
5420 Programvaror	50 552	35 000	40 000
5460 Förbrukningsmaterial	12 739	35 000	40 000
5810 Biljetter	36 900	55 000	50 000
5811 Resor inrikes	2 174	10 000	10 000
5831 Kost och logi	63 973	50 000	40 000
5900 Reklam och PR	169 153	15 000	15 000
5930 Reklarttryck och direktreklam	4 509	60 000	15 000
5970 Internetreklam ex Facebook	157		
5985 Digitalt informationsmaterial	101 712	10 000	15 000
6060 Kontokortsavgifter	300	2 000	2 000
6071 Representation, avdragsgill	4 017	500	2 000
6072 Representation, ej avdragsgill	2 336	1 000	
6110 Kontorsmaterial	5 625	6 000	6 000
6150 Trycksaker	3 111	7 000	7 000
6212 Mobiltelefon	37 784	42 000	45 000
6250 Porto	2 945	2 000	2 000
6310 Försäkringar	6 999	26 000	26 000
6420 Ersättning till revisor	59 957	80 000	80 000
6530 Redovisningstjänster	110 019	120 000	120 000
6540 IT tjänster	14 118	3 000	5 000
6541 IT tjänster/webb	7 988	85 000	20 000
6550 Konsultarvoden	82 500	40 000	40 000
6570 Bankkostnader	4 977	6 000	6 000
6590 Övriga externa tjänster	56 990	20 000	25 000
6880 Inhyrd företagsledare		206 250	

6970 Tidningar, tidskrifter och facklitteratur	334		
6990 Övriga externa kostnader	1 355	2 000	3 000
6991 Övriga extrana kostnader, avdragsgilla		1 000	
Personalkostnader			
7010 Löner kollektivanställda		3 000	
7210 Löner kansli	949 193	1 576 395	2 270 896
7211 Lön generalsekreteraren	665 642	434 350	460 000
7212 Lön timanställda		27 668	120 000
7285 Semesterlöner till tjänstemän		22 579	31 176
7290 Förändring semesterskuld	-47 434		
7321 Skattefria traktamenten, Sverige	3 630	2 500	3 000
7331 Skattefria bilersättning			
7410 Pensionsförsäkringspremier	95 890	64 087	115 285
7411 Pensionsförsäkringspremier generalsekreteraren	12 137	22 008	23 290
7510 Lagstadgade arbetsgivaravgifter	507 060	663 049	926 927
7519 Sociala avgifter semesterlöneskuld	-14 904		
7530 Särskild löneskatt	26 207	20 886	33 618
7570 Arbetsmarknadsförsäkring	560	1 000	1 000
7610 Utbildning (för personalen)	40 012	35 000	30 000
7620 Sjuk- och hälsovård (inkl friskvårdsbidrag)			
7633 Personalrepresentation	4 293	1 000	2 000
7690 Övriga personalkostnader	26 948	15 000	10 000
7691 Personalrekrytering	37 699	130 000	5 000
7699 Övriga personalkostnader			
SUMMA KOSTNADER	3 518 742	4 415 272	5 226 192
PERIODENS RESULTAT	699 731	45 064	-10 757
Finansiella poster	-985	-1 000	-1 000
PERIODENS RESULTAT	698 746	44 064	-11 757