

STOCKHOLMS STAD
UTBILDNINGSNÄMNDEN

2016-02-12

Dnr

STOCKHOLM 2016-02-11

STOCKHOLMS STAD
UTBILDNINGSNÄMNDEN

2016-02-12
Dnr 2.5.3-742/2016

<Kod
centrum>

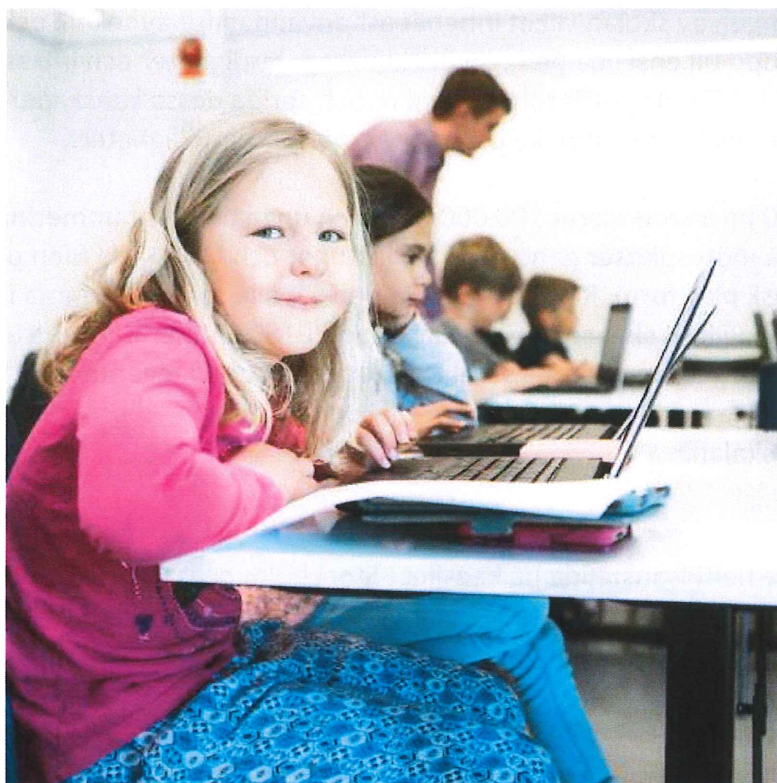


FOTO: MARIA UHR

UTÖKAD VERKSAMHET FÖR BARN OCH UNGA I STOCKHOLM
ANSÖKAN OM VERKSAMHETS BIDRAG KODCENTRUM

BAKGRUND

Kodcentrum är en ideell förening som helt gratis introducerar barn och unga till programmering och digitalt skapande. Föreningen grundades 2014 som en reaktion på digitaliseringen, som Digitaliseringskommissionen i sitt delbetänkande (SOU 2014:13) beskriver som den mest samhällsomvälvande process sedan industrialiseringens dagar.

Kunskaper om programmering, och om hur den teknik vi använder är uppbyggd, är till följd av digitaliseringen en allmänbildning som blir lika relevant som förmågan att prata olika språk som en följd av globaliseringen. Den svenska skolan ännu saknar en nationell plan för digitaliseringen av skolan vilket innebär att användandet av teknik och IT i undervisningen är upp till enskilda pedagogers kunskap, färdigheter och intresse. Kodcentrum startades för att gratis tillgängliggöra och sprida dessa kunskaper och inspirera barn och unga till att utforska den digitala världens möjligheter.

Med målet att 2020 ha introducerat 100 000 barn och unga till programmering skapar Kodcentrum fysiska mötesplatser genom våra kodstugor och barnhack, men också genom en digital pedagogisk plattform, Kodboken.se, öppen för alla som vill komma i gång med programmering och digitalt skapande. Från och med 2016 kommer Kodcentrum med stöd från Vinnova och i samverkan med ett antal IT-företag och pedagoger utveckla en modell för att stötta pedagoger i årskurs 4 och 5 som vill komma igång med programmering och digitalt skapande i skolan.

VERKSAMHET

Kodcentrum har tre heltidsanställda på kansliet i Stockholm och närmare 100 volontärer runt om i landet som inte bara helt gratis delar med sig av sina kunskaper.

Kodstugor

Kodstugorna erbjuder en meningsfull fritidsaktivitet där 9-13 åringar under en termin, en timme en gång i veckan får träffa volontärer i form av yrkesverksamma utvecklare och programmerare och studenter som delar med sig av sina programmeringskunskaper. Kodcentrum har verksamhet i Göteborg, Skellefteå, Stockholm, Uppsala, Umeå och Örebro. Under ett år deltar ca 500 barn i verksamheten som har mycket högt söktryck med över 700 barn i kö runt om i landet.

I våra kodstugor introduceras deltagarna till programmering genom det pedagogiska språket Scratch. Scratch är framtaget vid det amerikanska universitetet MIT och finns tillgängligt gratis via webbläsaren. I Scratch kan man göra enklare animationer, spel och program. Kodcentrum har utvecklat ett pedagogiskt material för terminen som innehåller olika teman som att skapa en egen berättelse, spel eller program. Volontärerna utgör grunden i Kodcentrums verksamhet och är vuxna förebilder som kan dela med sig av kunskaper och erfarenheter om vidare studier och arbetsliv. För barn och unga som saknar vuxna förebilder med koppling till IT-sektorn och högre utbildning är det särskilt viktigt att introducera den digitala världens möjligheter.



Kodcentrums kodstugor i Stockholm har under hösten 2015 haft besök av IT-minister Mehmet Kaplan så väl Stockholms Stads skolborgarråd Olle Burell tillsammans med Nassir Abdullahi ledamot i utbildningsnämnden. Samtliga besökare var mycket intresserade och inspirerade av barnen som deltog i Kodcentrums verksamhet.

Barnhack

För att nå fler och bredare genomför Kodcentrum barnhack tillsammans med våra sponsorer. Barnhack är en dag då barn och unga mellan 9 - 13 år tillsammans med medföljande vuxen introduceras och får utforska programmering. Vi ser stora synergier i att barn och föräldrar och pedagoger deltar tillsammans då digitaliseringen kräver kunskapslyft och kompetensutveckling även bland vuxna och äldre. Under barnhacken öppnar sponsorerna sina lokaler och visar hur en framtida arbetsplats kan se ut. Det är gratis att delta och kräver inga förkunskaper. På plats finns kunniga volontärer som stöttar och svarar på frågor.

Kodboken.se

För att nå barn och föräldrar, men också lärare i städer där vi inte har fysisk verksamhet lanserade Kodcentrum i december Kodboken.se, en digital plattform där vi tillgängliggör vårt pedagogiska material. Plattformen vänder sig till såväl barn och unga som föräldrar och lärare som vill få konkreta tips på hur man kan introducera programmering till en yngre målgrupp. Kodcentrum har utvecklat det pedagogiska materialet på Kodboken.se som bygger på tre teman, skapa en berättelse, skapa spel och skapa program. Den innehåller såväl temabaserade lektionsupplägg som inspirationsvideos och exempel på analoga lekar som beskriver hur man löser olika problem genom datalogiskt tänkande.



Foto: Maria Uhr

Kod i skolan

Från och med 2016 kommer Kodcentrum ta fram stöd till pedagoger i skolan. Projektet Kodstart, med stöd från Vinnova, är ett sektoröverskridande projekt med syfte att ta fram en modell för lärare i årskurs 4-5 som vill komma igång med programmering i skolan. Modell innehåller Lärarhack, en kompetenshöjande workshops för lärare förlagd hos svenska IT-företag; Lektionshack, lärarhandledningar och casebaserade-elevprojekt; prototyp för ett digitalt utvärderingsverktyg för test kunskapsutveckling av inom digital kompetens, datalogi och programmering. Materialet kommer att utvecklas i samskapande tre grundskolor i Stockholmsområdet.

BETYDELSE

Genom att bredda bilden av vem som kan arbeta med programmering och vad man kan göra med kunskap om programmering vill Kodcentrum minska risken för digitalt utanförskap samt gapet till framtida studier och arbete. På så vis kan Kodcentrum i förlängningen bidra till den kompetensförsörjning av programmerare som Sverige behöver för att fortsätta vara ett kunskapsamhälle i framkant. Alla behövs. Med vår verksamhet skapar vi förutsättningar för att öka barns kreativa skapande samt förmågor som samarbete, problemlösning, kommunikation och användning av digitala verktyg och plattformar. Detta är kunskaper och förmågor som gör det möjligt för dem att utveckla egna idéer och digitala projekt. Då kodstugorna är gratis gör vi de möjligt för barn och unga som annars inte kunnat delta i avgiftsbelagda aktiviteter att mötas kring ett intresse in en ideell verksamhet. Genom kunskap växer deltagarnas självkänsla och tro på sin egen förmåga.

Jag vill rikta mitt varmaste Tack till alla er som gör kodstugan möjlig!
Det här är den första aktivitet som vår son på eget initiativ verkligen vill göra, vilket är en stor sak för en liten kille med autism!

Det är helt fantastisk att se hur han med stolthet visar vad han lärt sig och hur han med glädje ser framemot nästa gång.

Tusen tack till de fina och tillmötesgående volontärerna! Ni gör skillnad!
Mamma till kodstugedeltagare

Hej Kodcentrum,
Tusen tack för ert initiativ till Kodcentrum. För min son har dessa tillfällen varit guld i hans vardag. Efter varje tillfälle har han längtat till nästa torsdag. Kodcentrum har definitivt väckt hans framtidsdrömmar. Han är fast besluten om att bli programmerare.

Även om han själv jobbar vidare med kodning på helgerna, så betyder det mycket att få utvecklas med kunniga och inspirerande människor. I skolan lägger han mycket krut på matematiken och engelskan för att bli bättre på att koda. På alla plan har Kodcentrum varit fantastiskt för honom!

Tack så mycket!
Hälsar, Carolina
En kodstugeunges mamma.

ANSÖKAN

Kodcentrum bedriver idag tre Kodstugor i Stockholmsområdet. På Enbacksskolan i Tensta, på Vittra Brotorp i Hallonbergen och på Carlssons Skola på Östermalm. Efterfrågan på att starta ytterligare kodstugor i Stockholm är enorm, vi får förfrågningar från såväl rektorer som enskilda pedagoger och föräldrar. Målet 2016 är att utöka verksamheten i Stockholm, rekrytera fler volontärer, starta kodstugor och sprida Kodboken.se till fler grundskolor och fritidsverksamheter för att på så vis gratis introducera fler barn och unga till programmering och digitalt skapande.

Kodcentrum ansöker härmed om verksamhetsbidrag från Utbildningsförvaltningen för att finansiera en projektledare i Stockholm. Projektledaren kommer att ha som uppdrag att utveckla och sprida Kodcentrums verksamhet i Stockholm, vad gäller uppstart av nya kodstugor, så väl som spridning av Kodboken.se. Befintlig projektledare med ansvar för volontärsrekrytering och uppstart av nya kodstugor har hela landet som upptagningsområde och är den som också ansvarar för övriga fem städer och sju kodstugor. För att kunna skapa och administrera utökad verksamhet i Stockholm är Kodcentrum i behov av ytterligare resurser. Det finns ett stort intresse av att engagera sig som volontär i Kodcentrum och dela med sig av sina kunskaper i Stockholm. Det finns också ett stort intresse av att delta i Kodcentrums verksamhet. För att kunna ta till vara på detta engagemang, genomföra denna matchning och skapa verksamhet så att fler barn och unga kan introduceras till programmering så är finansieringen av en projektledare avgörande.

MÅLSÄTTNING

Syftet med verksamhetsstödet är att gratis tillgängliggöra kunskaper om programmering genom att erbjuda en meningsfull fritidsaktivitet och viktig mötesplats för barn och unga mellan 9-13 år i Stockholm. Dels genom att starta fler kodstugor, dels genom att introducera pedagoger till den pedagogiska plattformen Kodboken.se. Målsättningen med den utökade verksamheten i Stockholm är att:

- Skapa kontinuitet i befintliga tre kodstugor
- Aktivt rekrytera 30 nya volontärer.
- Aktivt verka för att ha en jämn könsfördelning bland de deltagande barnen.

- Starta upp minst tre nya kodstugor.
- Genomföra minst fyra workshops för pedagoger och fritidsledare om hur de kan använda den pedagogiska plattformen Kodboken.se.
- Anordna en kompetenshöjande volontärworkshop.

PROJEKTBSKRIVNING

Detta projekt består av två delar.

1) Att skapa kontinuitet i Kodcentrums tre befintliga kodstugor i Stockholm. Det innebär att jobba uppsökande med att informera om möjligheten att delta i verksamheten, rekrytera volontärer som varje vecka bemannar kodstugan, samt sköta administrationen kring anmälningsförfarandet och kontakt med föräldrar till deltagande barn.

2) Att starta nya kodstugor i Stockholm. Viktiga komponenter i denna del av projektet handlar om att identifiera lämpliga platser för verksamheten, den kan vara ett universitet, en grundskola eller ett bibliotek. Även här kommer vi jobba uppsökande med att informera om verksamheten och möjligheten att delta. Det går också ut på att rekrytera volontärer som varje vecka bemannar de nya kodstugorna, samt sköta administrationen kring anmälningsförfarandet och kontakt med föräldrar till deltagande barn.

MÅLGRUPP

Kodcentrums målgrupp är barn och unga mellan 9-13 år utan förkunskaper som är intresserade av att lära sig om programmering. Grunden i allt vårt arbete är att det ska vara gratis och man behöver inte ha en egen dator för att delta. Med så låga trösklar som möjligt vill vi eliminera faktorer som socioekonomisk bakgrund, etnicitet, kön etc. Projektets målgrupp är barn och unga i Stockholm.

TIDSPLAN

Månad 0-6

- Rekrytera volontärer till befintliga kodstugor i Stockholm.
- Jobba uppsökande med att nå barn och unga och informera om möjligheten att delta i en kodstuga.
- Erbjud 60 barn och unga i Stockholm att delta i en kodstuga och därmed sköta all administrativ hantering kring anmälningar och information till föräldrar.
- Etablera och bearbeta kontakter i Stockholm att starta nya trekodstugor på dessa platser.
- Rekrytera volontärer och introducera dem till Kodcentrums pedagogiska plattform.
- Genomföra två workshops för pedagoger och fritidsledare om hur de kan använda Kodboken.se i sin verksamhet.

Månad 6-12:

- Lansera nya kodstugor Stockholm.

- Erbjudna ytterligare 60 barn och unga i Stockholm att delta i en kodstuga och därmed sköta all administrativ hantering kring anmälningar och information till föräldrar.
- Genomföra en kompetenshöjande volontärsträff för alla volontärer i Stockholm.
- Löpande rekrytering av volontärer för att bygga en volontärspool som skapar en långsiktigt hållbar kontinuitet i verksamheten även efter årets slut.
- Genomföra två workshops för pedagoger och fritidsledare om hur de kan använda Kodboken.se i sin verksamhet.
- Anordna en kompetenshöjande volontärworkshop.

BUDGET

AKTIVITET	KOSTNAD
Personalkostnader och projektledning	450 000
Volontärrekrytering	20 000
Kommunikations- och informationsmaterial	30 000
Kontor	42 000
Dator och telefon	20 000
Kompetenshöjande volontärworkshop	20 000
TOTALT	582 000

Kodcentrum är en allmännyttig ideell förening och därmed momsbefriad. Finansieringsmodellen bygger på tre ben; statligt stöd, bidrag från stiftelser samt företagssamarbeten. Vi har en bredd i vår finansiering för att kunna bedriva en långsiktig och stabil verksamhet. Utöver stöd från Vinnova har Kodcentrum tre huvudsponsorer: Microsoft, Informator Utbildning och Spotify. Stiftelser och fonder bidrar med medel till projekt och/eller till ordinarie verksamhet, däribland Kronprinsessparets Stiftelse. I detta brev finner ni vår verksamhetsberättelse samt årsredovisning från 2014 (motsvarande handlingar för 2015 skickas så fort de är färdiga), stadgar samt vårt registreringsbevis. Vårt organisationsnummer är 802477-2777 och vårt bankgiro är 542-8560.

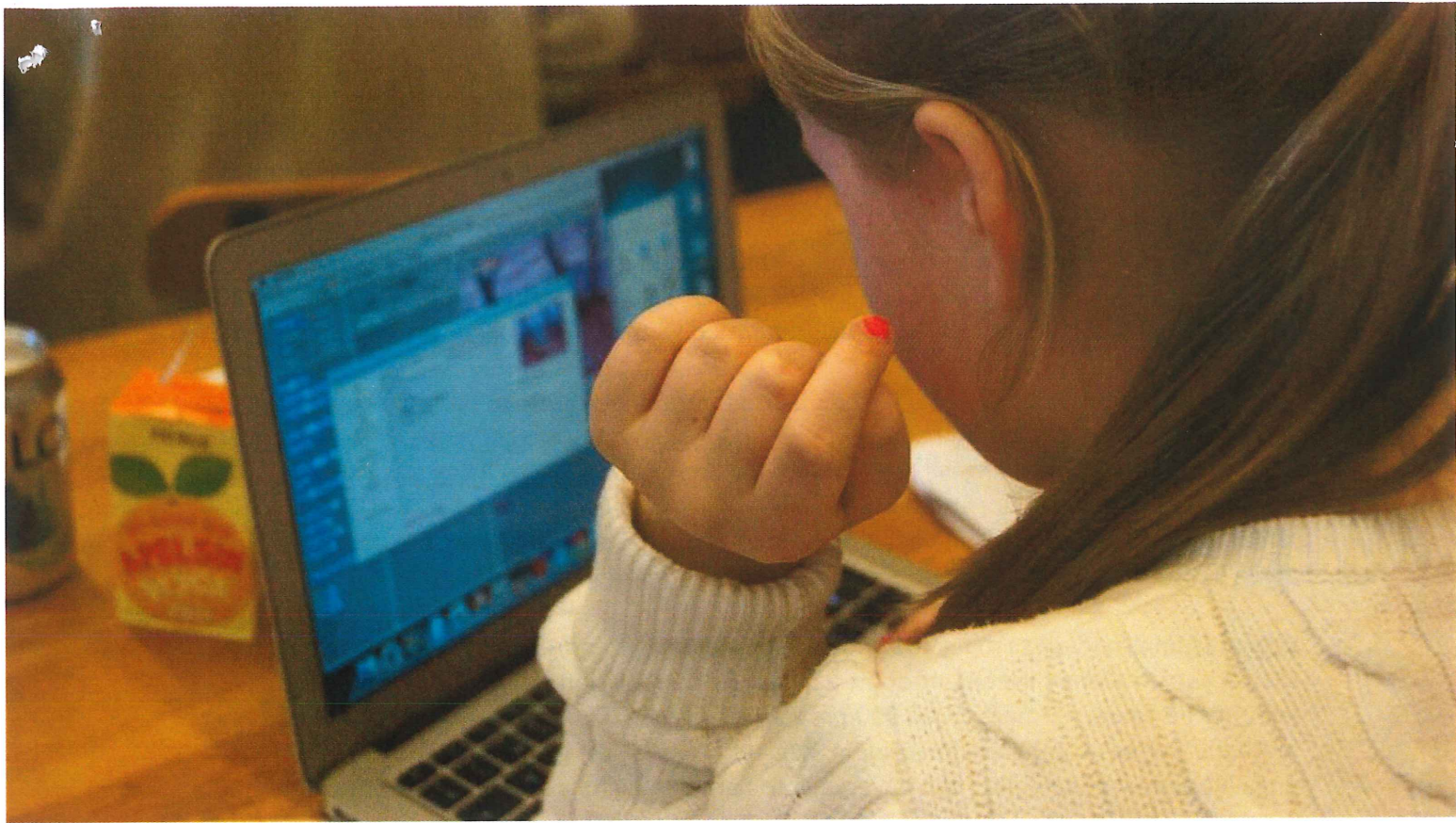
Jag står till ert förfogande vid eventuella frågor.

Med vänlig hälsning,



Emelie Dahlström
 Generalsekreterare
 0709-99 16 00
emelie@kodcentrum.se
 Grev Turegatan 44, 114 38 Stockholm





<Kod
centrum>

VERKSAMHETSBERÄTTELSE 2014

KODCENTRUM 2014

Kodcentrum handlar om kaffet du dricker på morgonen, musikflödet i din mobil, appen där du bokar ditt träningspass, spelet där du bygger nya världar, möjligheten att betala med kort hos torghandlaren och tjänster där du gratis pratar med vänner och familj på andra sidan jordklotet.

Vi ser en framtida värld där grundläggande programmeringskunskaper är en förutsättning för att kunna ta del av viktiga samhällsfunktioner och tjänster. Genom att gratis introducera barn och unga till programmering vill Kodcentrum inspirera och väcka ett intresse så att barn och unga kan bli aktiva producenter och inte bara passiva konsumenterna av digitala tjänster, funktioner, spel och underhållning. Vår vision är en digital demokrati där alla som vill också aktivt kan producera medborgarnytta genom kunskap om programmering.

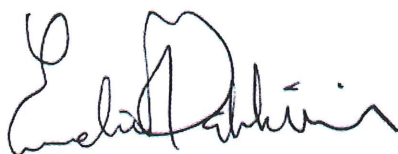
Kodcentrum grundades i mars 2014 av den sociale entreprenören och tidigare grundaren av Mattecentrum, Johan Wendt, efter att han läst EU-kommissionens rapport om att Europa kommer att sakna närmare 1 000 000 programmerare år 2020. Johan såg dels ett behov av att bidra till Sveriges kompetensförsörjning, dels ett behov av att gratis ge verktyg för barn och unga att aktivt kunna delta i och påverka, inte bara den digitala samtiden men också framtiden.

I september 2014 började jag mitt uppdrag som generalsekretare för Kodcentrum. För mig som statsvetare med bakgrund inom idéburen sektor och internationellt utvecklingssamarbete handlar programmeringskunskap om demokrati. Det är genom den kunskapen som barn och unga kan vara med och påverka, förbättra och innovera samhällsutvecklingen, i stort och i smått.

Under hösten 2014 etablerade Kodcentrum så kallade kodstugor i fem svenska städer. Dessa erbjuder en meningsfull fritidsaktivitet och ett möte med volontärer som är yrkesverksamma, studenter och seniorer med erfarenhet av programmering. Runt om i landet möts jag av ett fantastiskt engagemang bland såväl våra fantastiska volontärer som hos de barn och unga som deltar i verksamheten.

Stort tack till alla volontärer och sponsorer som gjort det möjligt för 174 tjejer och killar att introduceras till programmering och för det stöd som ni ger oss för att utveckla verksamheten.

Jag ser fram emot ett nytt verksamhetsår där vi bland annat ska nå fler städer och bredda verksamhetsområdena genom att utveckla en digital läroplattform och genomföra barn-hackathon för att introducera flera barn och unga runt om i landet.



Generalsekretare

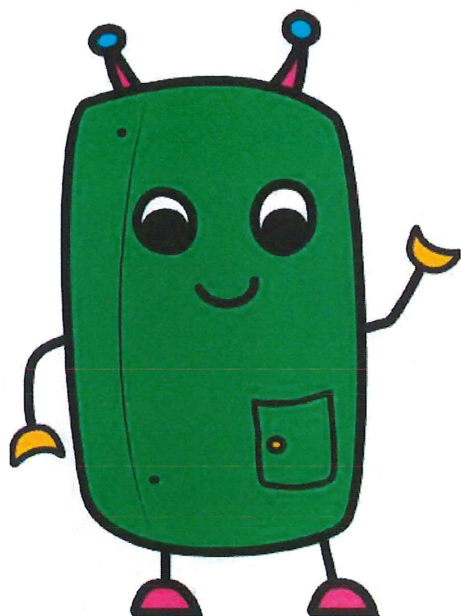
2014 I SIFFROR

Kodcentrum har verksamhet i

- Göteborg
- Linköping
- Stockholm
- Sundbyberg
- Umeå
- Uppsala

Totalt deltar

- 174 barn mellan 9-13 år
- 54 volontärer



EN KODSTUGA

Kodcentrums huvudsakliga verksamhet är idag våra kodstugor. De vänder sig till tjejer och killar mellan 9-13 år utan förkunskaper som vill lära sig programmera. Det är helt gratis att delta i en kodstuga och man behöver inte ha tillgång till en egen dator.

Kodcentrum samverkar med olika neutrala plattformar som skolor och universitet där det finns tillgång till datorer och nätverk. Eleverna behöver anmäla sig i förväg för att få en plats i en kodstuga, som pågår under en termin. I kodstugan får eleverna individuell hjälp på sin nivå av de volontärer som är på plats. En termin i en kodstuga pågår under 15 tillfällen, en timme i veckan, med uppehåll för lov och helgdagar.

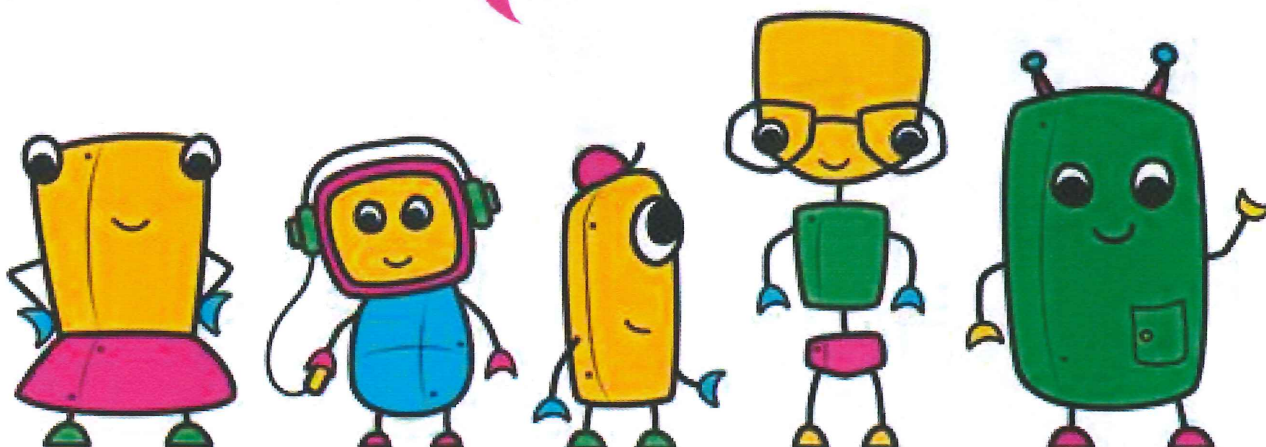
Under första terminen med Kodcentrum introduceras deltagarna till programmeringsspråket Scratch, som är helt gratis och framtaget av MIT Media Lab. Det vänder sig till barn och unga mellan 8 -16 år. Scratch är ett programmeringsspråk som på ett kreativt och utforskande sätt syftar till att lära ut grunderna i programmering, genom att låta användaren skapa interaktiva berättelser, spel och animationer som styrs av blockbaserad programmering.

"Jag vill lära mig göra egna dataspel. När jag blir stor ska jag bli spelprogrammerare."

Carlos, 9 år och deltagare i en kodstuga

"Det är kul på kodstugan - lika roligt som att gå på klättring som jag gjorde förut. Jag gör spel och massa andra saker. Jag har gjort ett födelsedagskort där man ska koda så att tre olika figurer dansar och säger Grattis! Kanske blir jag programmerare när jag blir stor eller musikartist, klätterproffs eller kanske sjuksköterska. Jag vet inte riktigt ännu."

Ninni, 10 år och deltagare i en kodstuga



VOLONTÄRERNA

Volontärerna är Kodcentrums hjältar. Det är volontärerna som finns där för eleverna i kodstugorna och som kan förklara och ge sammanhang till programmering med hjälp av ett framtaget lektionsmaterial. De flesta av Kodcentrums volontärer är yrkesverksamma programmerare, men många är också studenter. Under 2014 var det 54 volontärer som möjliggjorde verksamheten i våra sex kodstugor runt om i Sverige.

"Man vet inte om man är duktig på att koda förrän man testat, så jag tror nog att många som utan Kodcentrum inte hade vetat att de hade talang kommer börja koda på riktigt. Det bästa med att vara volontär är att få dela med sig av sina kunskaper, och ett logiskt tänkande till barn som inte har några kreativa gränser. Alla är så fulla av idéer, och är verkligen villiga att lära sig."

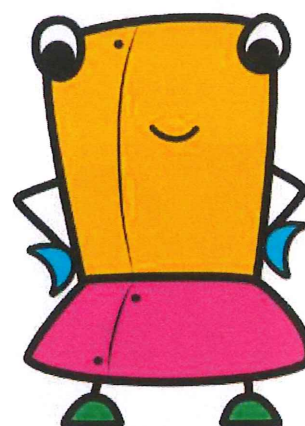
Frida Stenebo, volontär Umeå.
Studerar Datavetenskap, Umeå Universitet.

"Det bästa skulle jag säga är att få träffa nya människor, inte bara barnen i sig utan även volontärerna som engagerar sig. Man får vara kreativ med förklaringar, tankegångar och språk för att anpassa lärandet till en lämplig nivå, vilket kan vara väldigt utmanande. Man får se hur barnen utvecklas men även hur man själv utvecklas i samband med deras framsteg. Allt detta bidrar till en väldigt givande erfarenhet som kodstugeledare."

Philip Jungstedt, kodstugeledare Uppsala
Studerar Systemvetenskap, Uppsala Universitet

"Vi har möjligheten att arbeta tre arbetsdagar med volontärarbete som en del av jobbet. När jag hade börjat hos Kodcentrum kändes det självklart att fortsätta även efter mina att tre arbetsdagar tog slut. Den energin som barnen har när de kodar smittar av sig! När man kommer till en kodstuga är man rätt sliten efter en hård arbetsdag men man går alltid därifrån full av energi och glädje! "

Anneli Rymert, volontär Stockholm.
Konsult SharePoint-utveckling på Microsoft



VAD KRÄVS FÖR ATT BLI VOLONTÄR?

Att du har kunskaper i ett eller flera programmeringsspråk.

Att du är beredd att lägga 1 h/veckan under en termin i våra kodstugor.

Att du gillar det du gör och har pedagogisk erfarenhet eller ambition.

Att du ställer dig bakom vår värdegrund om alla barns lika värde och rätt till utbildning.

LÅTER DET INTRESSANT?

Kontakta projektledare Gayathri Mudigonda på gayathri@kodcentrum.se.

KODCENTRUMS STYRELSE

Kodcentrums styrelse är sammansatt för att kunna ge ett bra stöd i föreningens uppstartsarbete.



Johan Wendt, ordförande och grundare

Civilingenjör och social entreprenör som våren 2008 grundade Kodcentrums systerförening Mattecentrum. Föreläsare och författare till boken *Den dumaste jävla idé jag någonsin hört*.



Sebastian Stjern, ledamot

Civilingenjör och social entreprenör som lämnade rollen som projektledare i fordonsindustrin och grundade skjortföretaget The Fair Tailor. Idag arbetar han med PR och kommunikation på Westander.



Pegah Afsharian, ledamot

Kandidatexamen i mänskliga rättigheter och grundare av Kompis Sverige, en verksamhet inom Röda Korset Sverige som suddar ut gränserna mellan nya och etablerade svenskar. Har tidigare jobbat med ensamkommande flyktingbarn och på Mattecentrum.

HUVUDSPONSORER

Tack vare våra huvudsponsorer kan Kodcentrum gratis ge barn och unga förutsättningar att aktivt delta i och vara med och påverka inte bara den digitala samtiden med också framtiden.



Marie Wall, programledare Vinnova

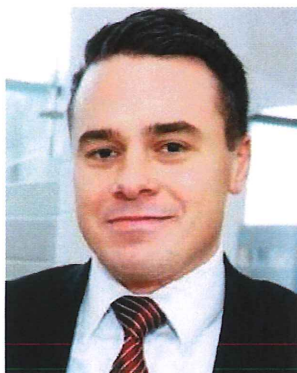
"Genom att på ett lekfullt sätt rusta barn och unga med grundläggande kunskaper om programmeringens logik och så bygger Kodcentrum broar och avdramatiserar ett ämne som för många fortfarande känns svårt och obegripligt. Vi förväntar oss inte att alla ska bli programmerare, även om vi självklart hoppas att ett ökat intresse kan väckas hos både flickor och pojkar.

Vi är övertygade om att Kodcentrum genom att avdramatisera programmering bidrar till kritiskt tänkande och en generation som i ännu högre grad ser sig som självklara producenter av IT-tjänster snarare än enbart konsumenter."



Martin Lorentzon, medgrundare Spotify

"Kodcentrum möjliggör ett viktigt möte och kunskapsöverföring mellan barn och unga utan förkunskaper i programmering och yrkesverksamma programmerare och studenter. Genom att gratis erbjuda en terminsbaserad fritidsaktivitet rustas barn och unga med grundläggande programmeringskunskaper och ges därmed chansen att bli aktiva producenter och inte bara passiva konsumenter av digitala tjänster, funktion, spel och underhållning. Som huvudsponsor är Spotify stolta över att vara med och bana väg för att bibehålla Sverige roll som innovations- och kunskapsnation."



Emil Robertsson, VD på Informator Utbildning

"Genom att bli huvudsponsorer för Kodcentrum är vi med och ser till att 100 000 killar och tjejer i åldern 9-13 år introduceras för kodning under de närmsta åren. Informators mission är att utveckla Sveriges position som framstående IT-nation och genom Kodcentrum är vi med och skapar förutsättningar för en framtid där Sverige är världsledande inom mjukvaruproduktion"

STÖDFÖRETAG

Configura

STIFTELSE

Kronprinsessparets Stiftelse

SPP Klart du kan!

Stiftelsen CHELHA

Stiftelsen Kempe-Carlgrenska Fonden

Åhléns Stiftelsen

PRO BONO-PARTNERS

Kodcentrum har den stora förmånen att samarbeta med kompetenta och inspirerande pro bono-partners inom olika områden. Dessa samarbeten är ett viktigt stöd för föreningens utveckling.

Kodcentrum får låna lokaler och har ett pågående arbete med en enastående varumärkesstrateg och en illustratör. Tack vare detta kan vi på ett ännu bättre sätt se till att fler barn och unga gratis introduceras till programmering.

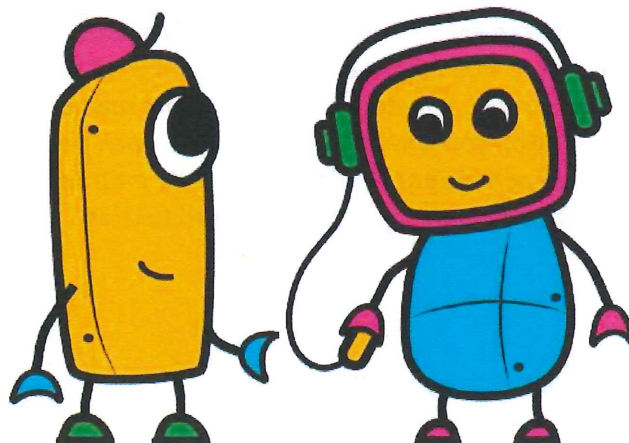
Brand Fans

Elinor Hägg

Summit

ÄR DU, DIN ORGANISATION ELLER ARBETSPLATS INTRESSERAD AV ATT STÖDJA OSS?

Kontakta generalsekreterare Emelie Dahlström på emelie@kodcentrum.se.



KODCENTRUM I MEDIA

Kollega, 2014-12-12 - "Här peppas framtidens programmerare"

Lyckoslant, nr 4 2014 - "Framtiden är kodad"

ComputerSweden, 2014-08-19 - "De blir ny sponsor för Kodcentrum"

TechWorld, 2014-08-13 - "Hopp om jämställd bransch"

ComputerSweden, 2014-06-23 - "Spotify pengar till kodknackarkids"

SvD, 2014-06-22 - "Kodare behövs om Sverige ska förbli en kunskapsnation"

Tkj.se, 2014-06-22 - "Spotify sponsrar Kodcentrum för att lära unga att programmera"

UNT.se, 2014-06-22 - "Spotify sponsrar unga kodare"

Metro, 2014-06-22 - "Spotify sponsrar framtidens kodare"

IVA Aktuellt, nr 3 2014 - "Det viktigaste är att tända en liten gnista av intresse"

Metro, 2014-05-28 - "Lösningen för skolan kan finnas - i skolan"

Svenskt Näringsliv, 2014-05-14 - "Johan Wendt startar Kodcentrum"

TechWorld, 2014-05-12 - "Så ska unga intressera sig för programmering"

SverigesRadio P4, 2014-05-07 - "Ny satsning för att lära barn programmera"

Sydsvenskan, 2014-04-26 - "Barn ska få lära sig programmering"

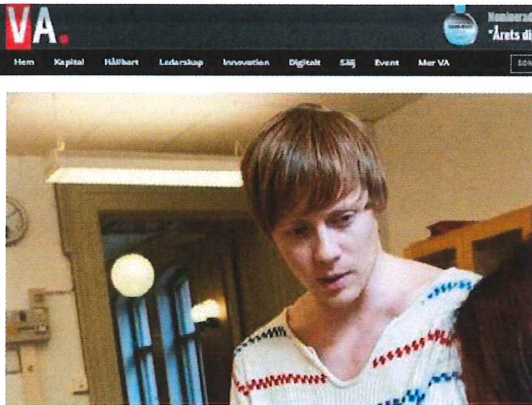
SvD OPINION

NYHETER NÄRINGSLIV KULTUR OPINION SPORT RESOR TRÄNING&HÄLSA

BRÄNNPUNKT LEDARSIDAN KOLUMNISTER BLOGGAR

Kodare behövs om Sverige ska förbli en kunskapsnation

Det är dags att utbilda barn i de ämnen som de faktiskt ska arbeta med i framtiden. Vårt mål är att 2016 arrangera så kallade kodstugor, där vi kostnadsfritt lär barn att programmera i 30 städer runt om i Sverige, skriver Johan Wendt, Mattecentrum, och Martin Lorentzon, Spotify.



20141119/STEFAN LARSSON/STEFAN LARSSON

Delat artikel NYHETER Publicerat 2014-11-19 kl 08:44



Svenskarna som ska lära 100 000 barn programmera

Om några år kommer det saknas en miljon programmerare i Europa - samtidigt som allt fler arbetslösa. Därför har svenska entreprenörer dragit igång gratis undervisning i programmering runt om i Sverige.

Upp & Aktuellt

4 om programmering

Pixie, 9 år
- Jag gillar att höra på med teknik och vill kunna rita på datorn. När jag blir stor vill jag bli designer, som min pappa.

Linn, 10 år
- Jag vill lära mig ett litet min pappas hemliga dataspel. Han är ingenjör. När jag blir stor vill jag också bli ingenjör och arbeta med datorer.

Carlos, 9 år
- Jag vill lära mig att göra egna datorspel. När jag blir stor vill jag bli spelprogrammerare.

Oscar, 10 år
- Jag spelar mycket dataspel hemma. Jag har laddat hem spelprogrammet Scratch så att jag kan koda min egen dator. När jag blir stor vill jag bli spelprogrammerare, som Pjotr, som har gjort Minecraft. Men jag vill skapa ett min gummis spel. Kanske i 2D med avseende.

Vill du veta mer? Gå in på kodcentrum.se

Framtiden är kodad

Johan Wendt vill att alla barn ska få en chans att lära sig att programmera. Därför har han startat Kodcentrum. I kodstugor runt om i Sverige kan barn lära sig att göra egna datorspel.

Text: Camilla Rindås. Foto: Håkan Hank

Hej Johan! Vad händer under en kväll i en av era kodstugor?
Barn mellan 8 och 13 år lär sig att programmera efter skolan. Våra volontärer hjälper till. Volontärerna är vuxna som jobbar gratis.

Var finns ni?
- Våra lektioner finns på två skolor i Stockholm. Men vårt mål är att finnas i 15 städer i Sverige under nästa år.

Vad är programmering?
- Man kan säga att det är som att prata med datorn. Man skriver en kod för vad datorn ska göra. Då bygger datorn ihop koderna till olika saker. Det kan till exempel bli ett spel.

Är det roligt att programmera?
- Jag tycker det och barnen säger att det är riktigt kul. Det är lite som skid. Man skapar något, och det är spännande.

Hur lång tid tar det att lära sig göra ett spel?
- Det tilltar sig i en kodstuga. Men redan första gången får man testa att göra ett enkelt spel.

Varför borde barn lära sig att programmera?
- Datorer är det som kommer att finnas många jobb för programmerare i framtiden. År 2020 kommer Europa att sakna en miljon programmerare, menar EU-kommissionen. Samtidigt är 100 000 ungdomar i Sverige arbetslösa. Vi behöver alltså fler personer i Sverige som är duktiga på datorer.

Vad hoppas du på inför framtiden?
- Alla måste inte lära sig att programmera. Men alla borde få chansen. Därför ska lära jag Kodcentrum.

Du har tidigare startat Mattecentrum, som hjälper barn med matematik. Nu startar du Kodcentrum. Varför vill du satsa på barn?
- För att jag är duktig på det och för att jag kan. Ibland tar man ta sig i saker själv när man ser att det behövs.

Hej Kodcentrum,

Tusen tack för ert initiativ till Kodcentrum i Göteborg.

*För min son har dessa tillfällen varit guldet i hans vardag.
Efter varje tillfälle har han längtat till nästa torsdag.
Kodcentrum har definitivt väckt hans framtidsdrömmar.
Han är fast besluten om att bli programmerare.
Även om han själv jobbar vidare med kodning på helgerna,
så betyder det mycket att få utvecklas med kunniga och
inspirerande människor.*

*I skolan lägger han mycket krut på matematiken och
engelskan för att bli bättre på att koda.
På alla plan har Kodcentrum varit fantastiskt för honom!*

Tack så mycket!

*Hälsar, Carolina
En kodstugeunges mamma*

Kodcentrum
Org.nr 802477-2777
Grev Turegatan 44
114 38 Stockholm

Kodcentrum.se

**<Kod
centrum>**

ÅRSREDOVISNING

för

Kodcentrum

Org.nr. 802477-2777

Styrelsen får härmed avlämna årsredovisning för räkenskapsåret 2014-03-10--2014-12-31.

Innehåll	Sida
- förvaltningsberättelse	2
- resultaträkning	4
- balansräkning	6
- ställda säkerheter och ansvarsförbindelser	6
- tilläggsupplysningar	7
- underskrifter	8

SS

Jw

PA

~~SS~~

Kodcentrum

Org.nr. 802477-2777

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK.

Verksamheten

Kodcentrum är en svensk ideell förening som grundades av Johan Wendt i februari av 2014. Kodcentrums verksamhet är icke vinstdrivande samt religiöst och partipolitiskt oberoende. Kodcentrum har idag en rikstäckande verksamhet från Umeå i norr till Göteborg i söder. Föreningen är öppen för vem som helst att kostnadsfritt blir medlem i Kodcentrum för att på så vis stödja verksamheten.

Kodcentrum ser en framtida värld där grundläggande programmeringskunskaper är en förutsättning för att kunna ta del av viktiga samhällsfunktioner och tjänster. Kodcentrums vision är en digital demokrati, ett samhälle där alla som vill, också aktivt kan producera medborgarytta genom kunskap om programmering.

Kodcentrum erbjuder en meningsfull fritidsaktivitet genom att gratis introducera barn och unga utan förkunskaper till programmering. Genom ett nätverk av s.k. kodstugor med kunniga volontärer i ämnet vill Kodcentrum rusta målgruppen med grundläggande kunskap i programmering. Med denna verksamhet vill Kodcentrum skapa en förståelse för programmeringens olika användningsområden och därmed ge målgruppen möjligheten att bli aktiva producenter och inte bara passiva konsumenter av digitala tjänster, funktioner, spel och underhållning. Med denna verksamhet ämnar Kodcentrum också att bredda bilden av vem som kan programmera och vad man göra med kunskap om programmering.

Kodcentrum bedriver idag kodstugor varje vecka i Göteborg, Linköping, Stockholm, Uppsala och Umeå. Kodstugorna vänder sig till barn och unga mellan 9-13 år utan förkunskaper i programmering. Under 2014 deltog 174 elever i kodstugorna och introducerades därmed till programmering genom det visuella, blockbaserade och pedagogiska programmeringsspråket Scratch. På plats fanns också 55 volontärer, yrkesverksamma programmerare, studenter och seniorer som delar med sig av sina kunskaper och är viktiga förebilder för att förmedla vad man kan göra med sina programmeringskunskaper.

Flerårsjämförelse*

	2014
Nettoomsättning	865 092
Res. efter finansiella poster	201 049
Soliditet (%)	21.6%

*Definitioner av nyckeltal, se tilläggsupplysningar

Medlemmar och lokalföreningar

År 2014 uppgick medlemsantalet till 1212 varav 1139 är bidragsgrundande (enligt krav från Myndigheten för ungdoms- och civilsamhällesfrågor).

Kodcentrum består av en moderförening med 5 lokalavdelningar som täcker in de städer där vi bedriver våra kostnadsfria kodstugor.

Kodcentrum

Org.nr. 802477-2777

Väsentliga händelser under räkenskapsåret

Den ideella föreningen Kodcentrum grundades under räkenskapsåret. Den första piloten av en kodstuga med 30 elever genomfördes på Carlssons Skola i Stockholm våren 2014. Kodcentrum etablerade kodstugeverksamhet i Linköping, Göteborg, Stockholm, Umeå och Uppsala under hösten 2014. Totalt deltog 144 elever och 55 volontärer. Under året lades en grund för Kodcentrums pedagogiska plattform samt en grund för en organisationsstruktur och en form för att professionalisera verksamheten så som framtagande av styrdokument, upprättande av rutiner och befattningsbeskrivningar. Generalsekreterare och styrelseordförande har föreläst, deltagit i paneler, samt medverkat i så väl tv-, radio- och tidningsinslag för att öka kännedomen om Kodcentrum samt synliggöra frågan om vikten av att introducera barn och unga till programmering.

Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut

Föreningen har flyttat till ett nytt kontor tillsammans med systerföreningen Mattecentrum. En tredje person med ansvar för pedagogik har rekryterats till kansliet.

Resultatdisposition

årets vinst	201 049
i ny räkning överföres	201 049

SS

JW

PA

DD

Kodcentrum
Org.nr. 802477-2777

RESULTATRÄKNING

	Not	2014-03-10	2014-12-31
Rörelsens intäkter m.m.			
Nettoomsättning	1	865 092	865 092
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader		-260 931	
Personalkostnader	2	-402 788	-663 719
Rörelseresultat		201 373	
Resultat från finansiella poster			
Räntekostnader		-324	-324
Resultat efter finansiella poster		201 049	
Årets resultat		201 049	

SS JW
PA ED

Kodcentrum
Org.nr. 802477-2777

BALANSRÄKNING

2014-12-31

Not

TILLGÅNGAR

Omsättningstillgångar

Kassa och bank 932 074

Summa omsättningstillgångar 932 074

SUMMA TILLGÅNGAR 932 074

SS JW
PA ED

Kodcentrum
Org.nr. 802477-2777

BALANSRÄKNING

2014-12-31

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Not

Eget kapital

3

Årets resultat

201 049

Summa eget kapital

201 049

Kortfristiga skulder

Leverantörsskulder

48 730

Övriga skulder

33 572

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

648 723

Summa kortfristiga skulder

731 025

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

932 074

POSTER INOM LINJEN

Ställda säkerheter

Inga

Ansvarsförbindelser

Inga

SJ JW
PA EP

TILLÄGGSUPPLYSNINGAR

ALLMÄNNA UPPLYSNINGAR

Redovisningsprinciper

Tillämpade redovisningsprinciper överensstämmer med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd.

Värderingsprinciper m.m.

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats till anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

Fordringar

Fordringar har upptagits till de belopp varmed de beräknas inflyta.

Definition av nyckeltal

Soliditet

Justerat eget kapital i procent av balansomslutning

UPPLYSNINGAR TILL ENSKILDA POSTER

Not 1 Nettoomsättning 2014

Verksamhetsintäkter

Sponsring företag	375 523
Bidrag Stiftelser	55 000
Kommunala och statliga bidrag	434 568
	865 091

Not 2 Personal 2014

Medelantal anställda

Medelantalet anställda bygger på av föreningen betalda närvarotimmar relaterade till en normal arbetstid.

Medelantal anställda har varit	2.0
varav kvinnor	2.0

Löner, ersättningar m.m.

Löner, ersättningar, sociala kostnader och pensionskostnader har utgått med följande belopp:

Löner och ersättningar	319 322
Sociala kostnader	76 404
Summa	395 726


Kodcentrum
Org.nr. 802477-2777

TILLÄGGSUPPLYSNINGAR

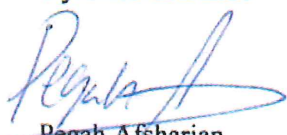
Not 3 Eget kapital


	Ändamålsbest. medel	Fritt eget kapital
Årets vinst		201 049
Belopp vid årets utgång	0	201 049

STOCKHOLM 2015-03-24


Johan Wendt
Styrelseordförande


Emelie Dahlström
Generalsekreterare


Pegah Afsharian
Styrelseledamot


Sebastian Stern
Styrelseledamot

STADGAR KODCENTRUM

Antagna 2014-02-07

§1 Föreningens namn:

Kodcentrum

§2 Föreningens hemort:

Kodcentrum har sitt säte i Stockholm.

§3 Ändamålet för föreningen:

Ändamålet med Kodcentrum är att stimulera intresset för programmering och att generellt höja kunskapsnivån hos barn och ungdomar.

Kodcentrum är en central förening och tar emot lokala föreningar.

Kodcentrum ska ej ersätta moment som skolan erbjuder.

§4 Regler för hur verksamheten ska bedrivas:

Kodcentrum är en politisk och religiöst oberoende förening riktad mot de eleverna som känner sig behöva hjälp med lära sig programmera. Alla elever, oavsett skola, ursprung eller kunskaper är välkomna. Föreningen skall alltid verka i denna anda.

§5 Styrelsen:

Styrelsen består av ordförande samt minst tre ledamöter. Utöver dessa kan upp till två suppleanter väljas. Styrelsen utser inom sig vice ordförande, sekreterare och de befattningshavare som behövs.

§6 Firmatecknare:

Föreningens firma tecknas av styrelsen utsedd firmatecknare som enskilt tecknar firman.

§7 Verksamhetsår:

Verksamhetsåret är kalenderår.

§8 Årsmötet:

Årsmötet skall hållas varje år senast i juni och är Kodcentrums högsta beslutande organ.

Vid varje ordinarie årsmöte skall följande ärenden behandlas:

1. Stämmans öppnande.
2. Val av ordförande och sekreterare för stämman.
3. Val av protokolljusterare tillika rösträknare.
4. Fråga om mötets behöriga utlysande.
5. Fastställande av dagordning.
6. Föreningsstyrelsens verksamhetsberättelse och ekonomiska redogörelse för föreningen.
7. Revisorernas berättelse.
8. Fastställande av årsredovisning.
9. Fråga om ansvarsfrihet för föreningsstyrelsen.
10. Motioner, med föreningsstyrelsens yttranden, och föreningsstyrelsens förslag (propositioner).
11. Ge riktlinjer för nästa års verksamhets- och arbetsplan.
12. Besluta om styrelsens arvode.
13. Val av ordförande för ett år.
14. Val av ledamöter och suppleanter i föreningsstyrelsen för ett år.
15. Val av revisor för ett år.
16. Val av valberedning och sammankallande i denna till nästa ordinarie stämma.
17. Stämmans avslutande.

§9 Regler för medlemskap, utträde och uteslutning:

Medlem i Kodcentrum är den som skriftligen eller via webbformulär har förklarat att hon eller han önskar vara medlem i föreningen.

Alla är välkomna att ansöka om medlemskap i föreningen eller utträde ur föreningen.

Medlemmar som avsiktligt missköter sig och saboterar för verksamheten kan komma att uteslutas av moderföreningen.

Varje medlem är valbar och har nomineringsrätt till alla uppdrag i organisationen.

Medlem ska tillhöra en lokalförening.

§10 Medlemsavgiften:

Medlemskap i Kodcentrum är gratis för alla.

§11 Regler om rösträtt:

Varje medlem har lika yttrande-, förslags- och rösträtt.

Alla medlemmar i Kodcentrum har en röst var på årsmötet som hålls via webben.

Alla medlemmar har rätt att lämna motion till årsmötet och detta ska göras senast tre veckor före årsmötet. Två veckor innan årsmötet skall en kallelse samt dagordning skickas ut.

§12 Lokalföreningarna

Lokalföreningarna är anslutna till Kodcentrum och antages efter att generalsekreteraren beviljar ansökan om inträde i organisationen.

Lokalföreningarna är Kodcentrums stomme och erbjuder aktiviteter till medlemmarna.

Lokalföreningarna utformar självständigt verksamheten på grundval av organisationens program och stadgar.

Lokalförening som inte följer föreningens värderingar, stadgar, motverkar ändamålet eller på annat sätt skadar föreningens intressen kan uteslutas. Uteslutning sker efter beslut av generalsekreterare.

§13 Regler för styrelsemöten:

Styrelsen sammanträder på kallelse av ordförande eller om minst 2/3 av styrelsen beslutar att ett styrelsemöte är nödvändigt. Styrelsen är beslutsmässig då samtliga ledamöter kallats och minst hälften av antalet ledamöter är närvarande.

§14 Ändring av stadgarna:

Ändring av stadgarna görs på årsmötet.

§15 Regler för upplösning:

Föreningen kan inte upplösas med mindre än att två på varandra följande ordinarie årsmöten så beslutar, med på vardera årsmöte minst tre fjärdedels majoritet. Fördelningen av föreningens tillgångar vid upplösningen beslutas av stämman och de ska disponeras på ett sätt som överensstämmer med föreningens ändamål.

75187 UPPSALA

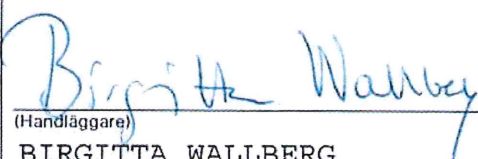
BEVIS
om tilldelat organisationsnummer

Datum

2014-03-10

Beställarens namn och adress

KODCENTRUM
c/o MATTECENTRUM
GREVTUREGATAN 40 1 TR
114 38 STOCKHOLM

Organisationsnummer 802477-2777	
Juridisk form 61 IDEELLA FÖRENINGAR	
Namn KODCENTRUM	
Adress c/o MATTECENTRUM GREVTUREGATAN 40 1 TR 114 38 STOCKHOLM	
Registreringstidpunkt 2014-03-10	
Län STOCKHOLM	
Kommun STOCKHOLM	
Expeditionsavgift I tjänsten utan avgift	I Skatteverkets (SKV:s) organisationsnummerregister har registrerats uppgifter enligt detta bevis.  (Handläggare) BIRGITTA WALLBERG

