

§ 24

Dnr 2017/KFN 0025 007

## **Ansökan om bidrag till integrationsprojekt med Korpfboll i Tyresö**

### **Kultur- och fritidsnämndens beslut**

1. Ärendet tas upp som ett extra ärende.
2. Tränaren Javier Esparza la Torre beviljas ett bidrag på max 13 600 kronor för att kunna anmäla två korplag i fotboll till Korpen Tyresö säsongen 2017. Medlen tas ur nämndens medel till integrationsprojekt.

### **Beskrivning av ärendet**

Javier Esparza la Torre ansöker om 13 600 kr för att kunna anmäla två lag bestående av ensamkommande flyktingbarn och andra ungdomar till en ny säsong av Korpfboll. Syftet med aktiviteten är integration. Han har tidigare fått bidrag till anmälningsavgiften från Kultur- och fritidsnämnden för två lag som då deltog en säsong i Brandbergen. Förra säsongen betalades domararvodet ur ledarens egen ficka.

### **Ordförandeförslag**

Redan förra säsongen finansierade nämnden två korplag med samma sammansättning av spelare. (Dnr 2016/KFN 0024 007, 9 500 kr). Jag var själv och tittade på en match i Brandbergen och såg hur man både kan ha kul och samtidigt lära känna varandra på ett naturligt sätt.

Min åsikt är att detta är ett bra integrationsprojekt som är väl värt att stödja. Anledningen till att beloppet blir något högre i år är dels att Tyresökorpen uppenbarligen har något högre anmälningsavgift dels att jag inte tycker att ansvarig ledare personligen, utöver sitt kringarbete, ska behöva bekosta domararvodet. Det positiva är att i år kan spelarna spela i sin hemkommun, dvs i Tyresö.

Mitt förslag är att Tränaren Javier Esparza la Torre beviljas ett bidrag på max 13 600 kronor för att kunna anmäla två korplag i fotboll till Korpen Tyresö

Justerandes sign			Utdragsbestyrkande
------------------	--	--	--------------------

säsongen 2017. Medlen tas ur nämndens medel till integrationsprojekt.

### **Bilagor**

Ansökan om integrationsprojekt korpfboll.pdf

Tjänsteskrivelse. Integrationsprojekt korpfboll.pdf

Justerandes sign			Utdragsbestyrkande
------------------	--	--	--------------------