

Interpellation

Till Kommunstyrelsens ordförande

Ansökan om tillstånd för fortsatt bergtäkt i Kovik

Frentab Anläggning AB bedriver bergtäkt och återvinningsverksamhet samt mellanlagring av inerta massor inom Fastigheterna Velamsund 1:1 och Knarrnäs 1:1 i Nacka kommun. Bergtäkten gränsar till Värmdö kommun. Verksamheten etablerades 2009. Nu ansöker Frentab om tillstånd för fortsatt och utökad bergtäkt mm.

I korthet ansöker Frentab om tillstånd

Att förlänga tillståndet för sten krossen och bergtäkten, planen är att spränga var fjortonde dag tills dess att berget är slut.

Att utöka verksamheten med mer sprängning och fler transporter.

Att utöka upplag och återvinning av massor.

Att sänka grundvattennivåerna.

Att anlägga asfaltverk och betongfabrik.

Att för all framtid återvinna berg och annat naturmaterial.

Att ta emot organiskt avfall som hästgödsel, övrig gödsel, matavfall och annan biologisk nedbrytbart avfall, detta beräknas medföra lukt från för- och efterkomposteringen.

Att lägga upp muddermassor.

Att återvinna avfall.

Att lagra farligt avfall som blybatterier, fordon, elektronik, impregnerat trä och motorfordon.

För bergtäkten är det ett tidsbegränsat tillstånd som söks eftersom berget tar slut. För övriga delar vill man etablera sig permanent på platsen och söker därför tidsobegränsat tillstånd.

I sin ansökan redovisar sökanden om teoretiskt möjliga dagliga fordonsrörelser på Lagnövägen till som högst 1578 styck/dag och lägst 353 dagliga fordonsrörelser. Lagnövägen som är smal och kurvig är redan i dag hårt belastad. Trots att Lagnövägen saknar gång- och cykelvägar är det många som idag cyklar där med risk för olyckor. Med mer tung trafik på Lagnövägen blir det livsfarligt att cykla på vägen. Sprängningarna beräknas öka från 2 tillfällen/år till 25 ggr/år.

Med hänvisning till det ovan anförda frågar jag kommunstyrelsens ordförande:

- **Vilken är Värmdö kommuns ingång till Frentabs ansökan om kraftigt utökad verksamhet på Kovik?**

Gustavsberg den 20 juni 2017

Mats Skoglund (V)



