

Handläggare
Malin Nyberg
Kultur- och fritidsavdelningen

Diarienummer
2018KOFN/0007

Kultur- och fritidsnämnden

Svar på fråga från revisorerna om e-sportläger

Förslag till beslut

Kultur- och fritidsnämnden godkänner svaret till revisorerna angående anordnande av e-sportläger.

Beslutsnivå

Kultur- och fritidsnämnden

Bakgrund

Revisorerna i Värmdö kommun har 2018-01-05 inkommit med en fråga kring det e-sportläger Ung i Värmdö anordnat under höstlovet 2017. Revisorerna önskar ta del av nämndens svar kring vilka överväganden som ligger bakom arrangemanget och hur nämnden argumenterat i frågan.

Svaret ska vara revisorerna tillhanda senast den 23 februari 2018.

Ärendebeskrivning

Under 2017 anordnade Ung i Värmdö två e-sportläger i samarbete med Area Academy. Area Academy är ett företag som arbetar med de pedagogiska strukturerna kring e-sport, utbildar spelcoacher och arbetar med att stimulera föreningsaktiviteter och utbildning i e-sport. Ålder på deltagarna var mellan 12-18 år med cirka 30-35 deltagare på varje läger.

Ung i Värmdös ansvariga ledare samt ungdomsledare har medvetet diskuterat flera aspekter av e-sportens innehåll och utmaningar i samband med lägren. Spelen på lägren valdes ut tillsammans med Area Academy utifrån deras erfarna och utbildade coacher kring spelande. Spelen som spelades har i vissa fall en rekommenderad åldersgräns som överskrider vissa lägerdeltagares ålder. Detta är något Ung i Värmdö varit medvetna om och därför etablerat kontakt med vårdnadshavarna till de deltagande ungdomarna.

Allt material kring lägret är framtaget av e-sport pedagoger, vilka har erfarenhet av skol- och ungdomsarbete. Lägren har genomförts av ett värderingsarbete där samarbete, empati och gemensam utveckling lyfts fram. Gruppdiskussioner har förts kring våld, mobbing och diskriminering. Genom förebildsarbete och mentorskap har ambitionen varit att arrangemanget skulle hjälpa ungdomarna att hitta trygga sociala kanaler för att vara på nätet och synliggöra den digitala värld dessa ungdomar vistas i.

Utöver detta har diskussioner förts kring hälsosamma vanor såsom vikten av att äta bra, sova och motionera.

Diarienummer
2018KOFN/0007

För att bedöma eventuella konsekvenser av sporten har projektgruppen inför arrangemangen tagit del av forskning kring spelens inverkan på barn och ungdomar och problematiserat spelens innehåll beroende på forskningsresultat. Det finns bland annat forskning som visar på att datorspelande inte har någon påvisbar kausalitet till våldsamma tendenser (med särskilt fokus på våldsspel) utan att spelkulturen kan leda till minskad brottslighet samt minskat alkohol- och drogintag bland ungdomar. Ungdomarna ser spelen som poängsystem och verktyg för tävling och ser mindre till innehållet.

Ung i Värmdö har tagit del av forskning som visar att det finns ett samband mellan utanförskap och spelande, där datorspelet kan ha en isolerande effekt på ungdomarna. Med det menas inte ett socialt isolerande från andra ungdomar, utan avskärmande ifrån föräldrar och samhället. Forskningen visar att de ungdomar vars vårdnadshavare engagerar sig i deras intressen har mycket bättre förutsättningar att fungerar väl i samhället.¹ Ung i Värmdö vill stimulera att bygga den bryggan mellan de spelande ungdomarna, deras föräldrar och samhället (i detta fall kommunen). Ung i Värmdö vill ge ungdomarna verktygen de behöver för att göra spelandet till en starkt positiv drivande kraft i deras utveckling och att ge vårdnadshavare möjligheten att ta del av forandet av sina ungdomars spelande.

Med detta sagt finns det inslag i spelen som spelades på lägren som innehåller våld, stereotypa könsroller, machokultur med mera. Det är en utmaning ur bland annat ett jämställdhetsperspektiv och därför något som Ung i Värmdö tillsammans med Area Academy arbetar aktivt med.

För att utvärdera lägret kring dessa frågor genomfördes feedbackmöten med de ansvariga ledarna samt enskilda dialoger med deltagarna och även vårdnadshavare. Resultatet visar att alla de ungdomar som deltagit i lägret har utvecklats vad det gäller tankar kring gott kamratskap, kommunikation och förståelse för vad god kommunikation kan leda till. Responsen har varit uppskattning över att kommunen aktivt tar del av ungdomarnas fritid och verklighet inte minst då sporten växer både nationella och internationellt.

Bedömning

Ett e-sportläger har genomförts enligt vad som ovan har redovisats. Förvaltningen föreslår att redovisningen godkänns som svar till revisorerna.

Ekonomiska konsekvenser

Förslag till beslut har inga ekonomiska konsekvenser.

Konsekvenser för miljön

Förslag till beslut har inga konsekvenser för miljön.

Konsekvenser för medborgarna

E-sport är en förhållandevis ny och växande samhällsföreteelse som påverkar medborgare bland annat i deras roll som vårdnadshavare. Undersökningar på global nivå visar att knappt

¹ https://www.eurekaalert.org/pub_releases/2014-11/ica-nlf102814.php, EurekaAlert! The Global Source for Science News

Diarienummer
2018KOFN/0007

200 miljoner människor spelar eller följer e-sport mer än fyra dagar i veckan. Ytterligare knappt 200 miljoner spelar mer sällan än fyra dagar i veckan men identifierar sig ändå som aktiva spelentusiaster.

Att skapa positiva arrangemang som stimulerar till engagemang i de sociala och hälsomässiga aspekterna av e-sport och spelkulturen i stort är sannolikt positivt ur ett medborgarperspektiv.

Konsekvenser för barn

Genomsnittsåldern för e-sportare är internationellt sett 35 år men många unga är aktiva e-sportare.

Handlingar i ärendet

Nr	Handling	Bilaggs/Bilaggs ej
1	Tjänsteskrivelse Svar på fråga från revisorerna om e-sportläger	Föreliggande
2	Fråga från revisorerna, 2018-01-05	Bilaggs

Sändlista för beslutsexpediering

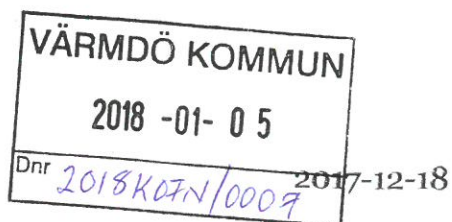
Revisorerna Värmdö kommun

Ung i Värmdö

Pia Andersen
Chef kultur- och utbildningssektorn

Fredrik Nornvall
Kultur- och fritidschef

VÄRMDÖ KOMMUN
Revisorerna



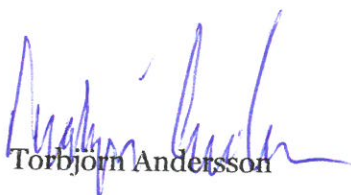
Kultur- och fritidsnämnden

E-sportläger

Revisorerna har noterat att Kultur- och fritidsnämnden genom Ung i Värmdö anordnat ett e-sportläger under höstlovet. Målgruppen för lägret är ungdomar i åldern 13 – 17 år. De datorspel som erbjuds under lägret kan relativt målgruppen anses vara olämpliga då de av många anses vara våldsbejakande.

Revisorerna önskar ta del av nämndens svar kring vilka överväganden som ligger bakom arrangemanget och hur nämnden argumenterat i frågan. Svaret ska vara revisorerna tillhanda den 23 februari 2018.

För Värmdö kommuns revisorer



Torbjörn Andersson

Ordförande

För kännedom:
Kommunfullmäktiges presidium