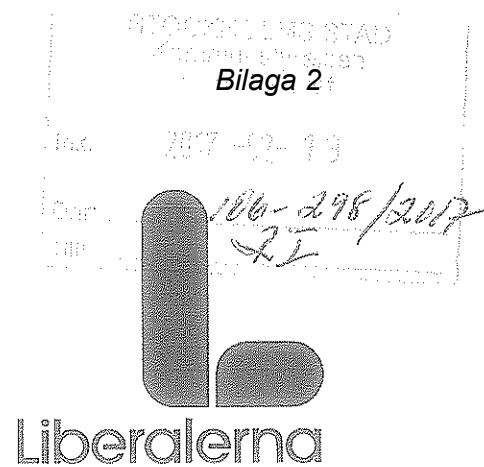


5.



## Motion om att låta stockholmarna bygga ihop Södra Skanstull med Gullmarsplan och Hammarby sjöstad.

Stadsutveckling blir bäst när de som lever i området får ett ordentligt inflytande över hur det ska utvecklas och när området ses som en helhet av funktioner och miljöer som samspelar. Stockholm behöver arbeta mer och bättre med områdesplanering. Ett tydligt exempel på när vi verkligen skulle kunna utnyttjar områdesplaneringens potential är när vi utvecklar "Söderstaden". Tyvärr gör vi inte det idag.

Projektet Söderstaden som pågått sedan 2010 består av flera delar. Visionen är att utveckla en riktigt bra sammanhängande stadsstruktur i det som idag är Södra Skanstull, Gullmarsplan, Slakthusområdet och Globenområdet. I den utvecklingen ska också möjligheterna att röra sig mellan näraliggande områden, som Hammarby sjöstad, bli mycket bättre. Kopplingen över vattnet mellan Södra Skanstull och Gullmarsplan är helt nödvändig att sätta i fokus för att man ska uppleva att det är "innerstad" hela vägen fram till och med Gullmarsplan. Tyvärr har områdesplaneringen, i takt med att åren har gått, blivit mer av "delområdesplanering". Den viktigaste länken i området är hur man lyckas utforma kopplingen över vattnet, och den har tyvärr hamnat som sista delprojekt att förhålla sig till.

Gullmarsplan och området runt omkring är utan tvekan en utav Stockholms sämst utnyttjade resurser. Här har vi söderorts viktigaste kollektivtrafikknutpunkt, avskild praktiskt taget från all vettig gång och cykelstruktur och med stora lågutnyttjade/lågkvalitativa områden i närheten. Möjligheterna att skapa många bra arbetsplatser, fler bostäder och dessutom göra gång-, cykelvägar och park- och naturmark bättre, tryggare och tillgängligare är gigantiska. Men området från vattnet upp till Gullmarsplan erbjuder också riktigt svåra stadsplanerings nötter att knäcka. De stora trafikapparaterna och höjdskillnaderna är de mest påtagliga.

På Söder pågår programarbete för "Södra Skanstull", där många goda idéer tagits fram om hur ett område med liknande utmaningar kan hanteras. Det har skett en hel del medborgardialog, runt programmet och det är bra. Men på grund av att denna del planeras utan relationen till andra sidan vattnet blir idéerna om hur man kan utforma sammanhanget begränsade.

Därför vill Liberalerna se att arbetet med Gullmarsplanssidan kommer i gång redan nu, och att det startar med att släppa loss stockholmarnas kreativitet tidigare och i större skala än vanligt. Det här handlar om ett av de potentiellt sätt viktigaste områdena för utvecklingen av Stockholm. Givet att utmaningarna är stora är involverandet av alla de som redan idag vistas i området extra viktigt.

Liberalerna föreslår att uppsökande arbete och användandet av digitala kanaler blir fokus i ett tidigt skede.

Att använda spel som en stadsutvecklingsmetod är mycket intressant eftersom det skapar helt annan typ av interaktion och vänder sig till en annan målgrupp än den som normalt involveras i stadsbyggnadsprocessen. Idag finns redan plattformar som City:skylines, eller Minecraft-plattformar som "Mina kvarter" eller "Blockholm". Även stadens nya plattform <http://utveckladinstad.se/> kan användas för idéer även om det inte är en spelbaserad plattform.

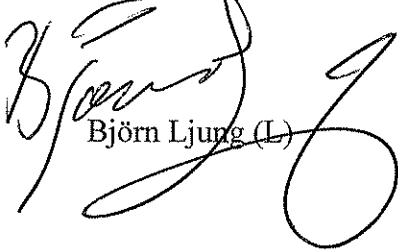
Utöver digitala metoder finns all anledning att tänka uppsökande verksamhet – att tillfråga alla de som rör sig i området redan nu om det brister och möjligheter de ser. Besöka skolor, Gullmarsplans station osv.

Staden borde alltså redan nu börja fråga vilka behov som medborgarna ser och vilka lösningssidéer som finns.

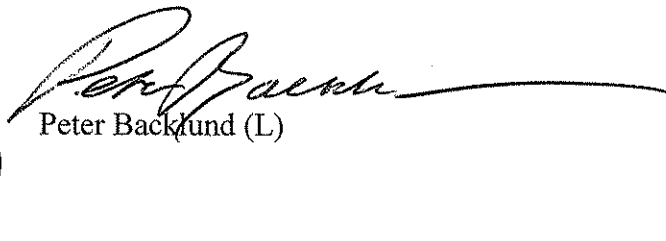
### **Mot bakgrund av vad som ovan anförts föreslår i kommunfullmäktige besluta**

- **att** staden omgående inleder ett innovativt arbete med att låta Stockholmarna bidra till hur området från Gullmarsplan till och med Skanstullsbroarna skulle kunna utformas.

Stockholm den 13 februari 2017



Björn Ljung (L)



Peter Backlund (L)